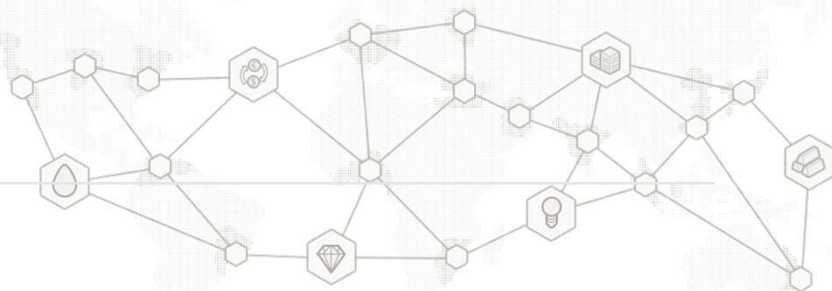
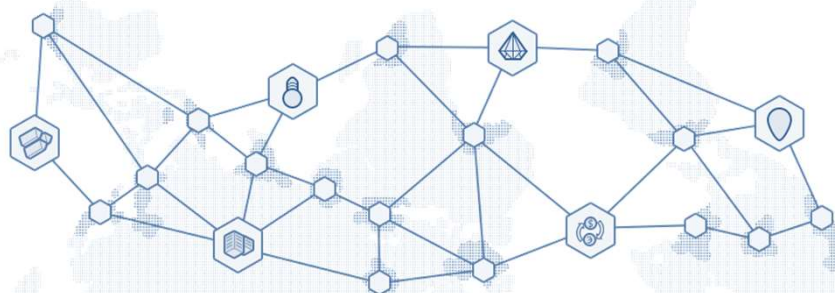


WHITEPAPER

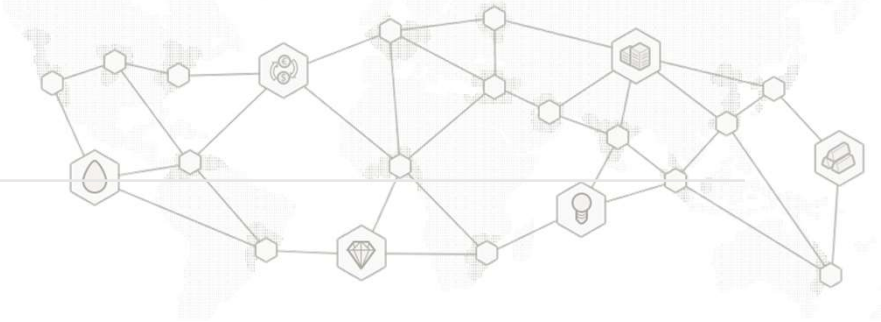
# 目次



1. 概要
2. ビジョン
3. ミッション
4. ロードマップ
5. マーケティング
6. 現在までの進捗事項
7. トークン発行
8. 遵守事項
9. ICO
10. 組織構成
11. 法律及び所有権
12. 管轄危険
13. 投資危険及び保障
14. 連絡先と参照サイト



# 1.概要



## 1.1. ExMind & ExCashは何なのか？

## 1.2. ExCashの活用方法と恵沢

## 1.3. ExCashのためのプラットフォームの構成

### 1.3.1. ExCash ブロックチェーン：

区分字 Flagを含む多重ブロックチェーンの暗号化貨幣

### 1.3.2. ExMind プラットホーム：

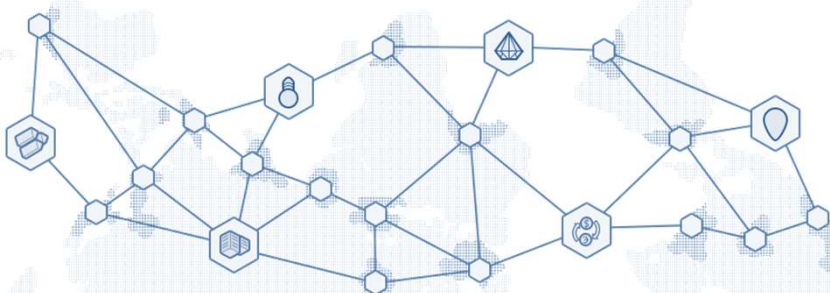
ExCashと仮想通貨との交換、取引、照会等、電子財布のプラットフォーム

### 1.3.3. ExMind Engineの拡張

1.3.3.1. ExCast広告とExCash決済システム

1.3.3.2. ExDisk オンラインコンテンツの仮想通貨交換のためのAPI

1.3.3.3. ExGame オンラインゲームコンテンツの仮想通貨交換のためのAPI

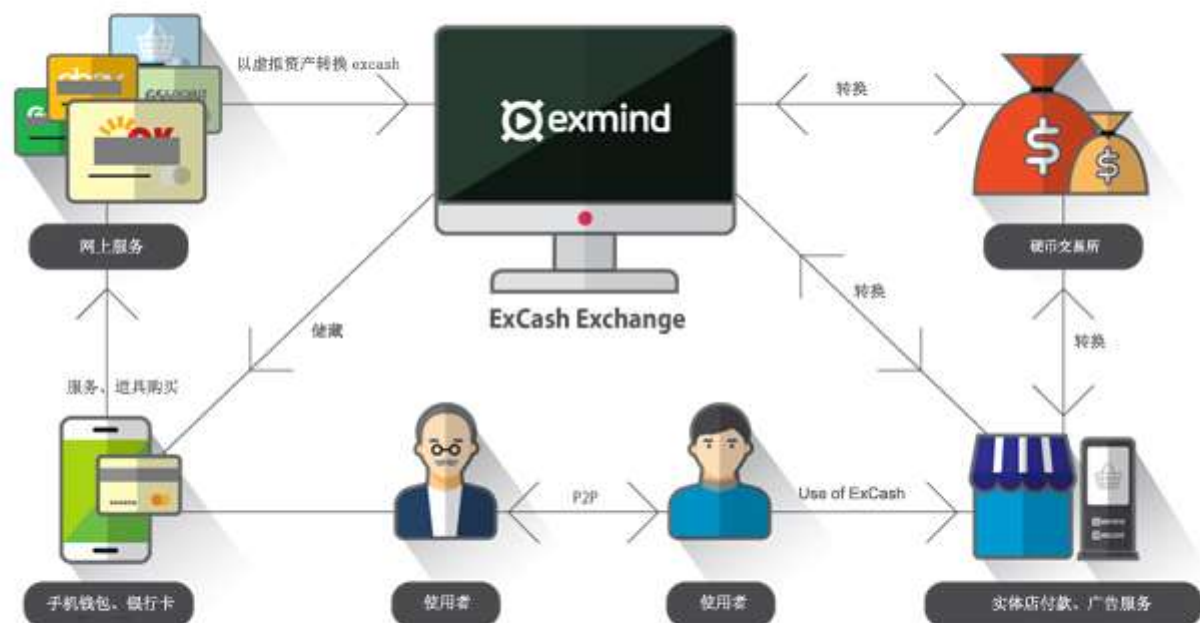


## 1.1 ExMind & ExCashは何なのか？



ExMindはオン/オフラインで多様に存在するポイント、リワード、ゲームマネー、ショッピングマネー、積立金等をブロックチェーン基盤の暗号貨幣に交換、使用するためのプラットフォームで有り、この時使用される暗号化貨幣が ExCash です。

- > 仮想資産の ExCash 交換及び発行サービス
- > ExCash 電子財布の生成、アップデート
- > ExCash 運営, 広告サービスの提供
- > ExCash オンオフラインの決済、P2P伝送承認、ブロックチェーン及び分散貯蔵
- > ExMindの取引承認は“Private BlockChain”分散貯蔵
- > 海外取引及び取引所承認は“Public BlockChain”に分散貯蔵
- > 速い取引承認と多様な取引承認APIの提供



[図 1] ExMindと ExCashの概要

## 1.1 ExMind & ExCashは何なのか？



**ExCash** 暗号化貨幣は既存の採掘型の仮想通貨とは差異点があります

**ExCash**は 既存の仮想資産との相互交換を通じて生成され、使用者は交換を通じて獲得するか事業者が提示した目標を達成した場合、獲得できます。

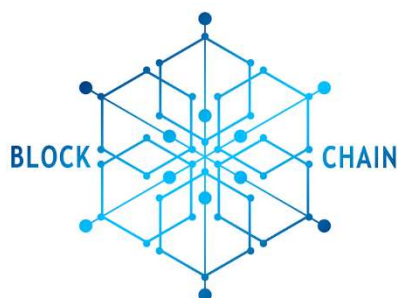
例えば、文化商品券1万WON札は100ExC, OKキャッシュバックの1万ポイントは100ExC, Tマネー1万WONは100ExC, ネクソンキャッシュ1万WONは100ExC, PALYストアマネー1万WONは100ExC等で交換出来るし、又は**ExMind**プラットフォームが適用されたゲームの特定ステージをクリアして獲得出来ます、そして提携されたショッピングモールで商品の購買の際、ポイントとして獲得出来ます。

この時、**ExMind**プラットフォームは上記の取引のための専用電子財布を提供し、この電子財布は、現**ExC**の時勢と残高、取引内容等の問い合わせ出来るし、相互伝送と充電等の機能も提供致します、このすべては **ExCash**の“**Private BlockChain**”に記録され、保管されます。

**ExMind** 電気財布はモバイルデバイスに最適化されており、自分の財布アドレスのQRコード生成と相手の電気財布のQRコード認識**ExCash** 電気財布の残高確認、取引確認、他ブロックチェーンの生成及び維持に寄与するようになります。

**ExMind** プラットフォームは **ExCash**の活性化及びオン/オフラインマーケティングの初期進入のため、オン/オフラインのオーダーメイド型広告及び仮想ショッピングモールと電子財布QRコードの生成のための **ExCast** システムを提供します。

また**ExCash**を利用したゲームマネーの決済APIである**ExGame API**とオンラインコンテンツの決済APIである**ExDisk API**を提供し、提供されたAPIは**ExCash**をゲーム上のアイテム獲得に利用したり、コンテンツの流通に対する決済手段として利用しようとするすべての開発者達に自由に公開され、提供されます。



## 1.2 ExCashの活用方法と恵沢



ExCashは ExMindプラットフォームで使用及び活用される暗号化貨幣であり、消費者が所有したさまざまな仮想資産(Virtual Property)の価値に対する適正な平価と交換、オン/オフラインでの活用等は ExCash暗号化貨幣が最も正しい方法として活用されることが出来る実質的な方法です。

- > Blockchain基盤の ExMind 専用仮想貨幣
- > 使用者が保有したポイント、マイレッジ、クーポン、リワード等の仮想資産を基盤として発行
- > ExMindと提携された会社の仮想資産を決まった比率で交換可能
- > 交換されたExCashは専用電子財布又はNFCカードに貯蔵、使用。
- > ExCashの両替及び交換等は指定された取引所で可能



[図 2] ExCashの交換、伝送

## 1.2 ExCashの活用方法と恵沢



**ExCash 暗号化貨幣**は既存の採掘型の仮想通貨とは差異点があります

**ExCash**は 既存の仮想通貨との相互交換を通じて生成され、使用者は交換を通じて獲得するか事業者が提示した目標を達成した場合、獲得できます。

例えば、文化商品券1万WON札は100ExC, OKキャッシュバックの1万ポイントは100ExC, Tマネー1万WONは100ExC, ネクソンキャッシュ1万WONは100ExC, PALYストアマネー1万WONは100 ExC等で交換が出来るし、又は**ExMind**プラットフォームが適用されたゲームの特定ステージをクリアして獲得出来ます、そして提携されたショッピングモールで商品の購買の際、ポイントとして獲得出来ます。

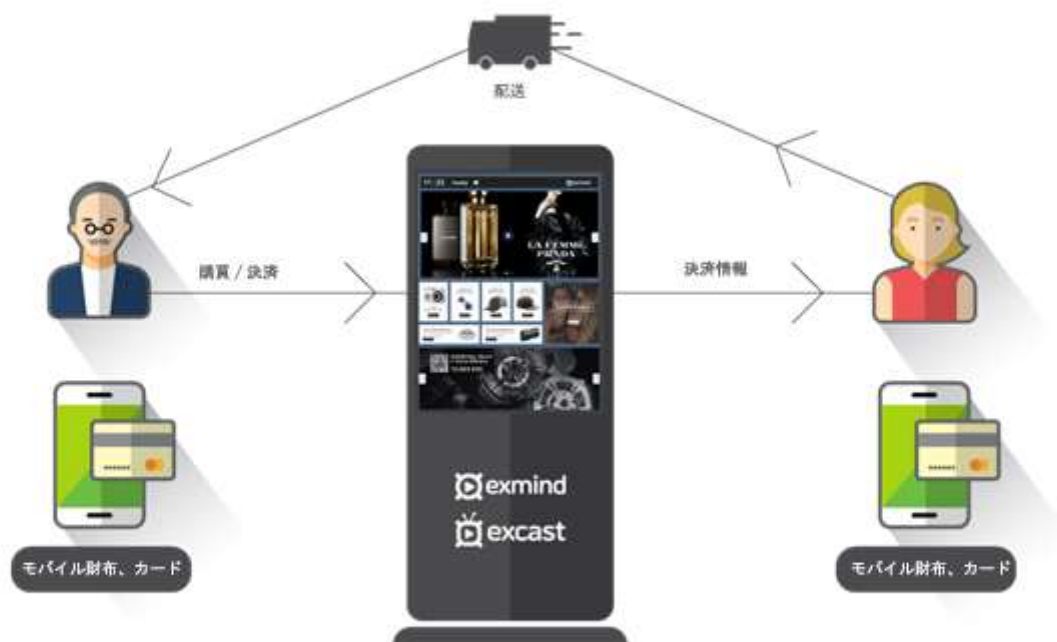
この時、**ExMind**プラットフォームは上記の取引のための専用電子財布を提供し、この電子財布は、現**ExC**の時勢と残高、取引内容等の問い合わせが出来るし、相互伝送と充電等の機能も提供致します。

このすべてはしかし、これらの仮想通貨等は、それぞれの閉鎖的な流通構造を持っており、仮想通貨の交換や他人に譲渡、代替の支払いが不可能または非常に困難な構造になっています。

だから**ExMind**プラットフォームは、これらの様々な仮想通貨の交換、伝送、取引や実生活での実質的な使用と支払い手段として利用できる機能を提供し、これらの取引方法と結果の院長ブロックチェーンベースの暗号化貨幣である**ExCxsh**に変換して利用オンライン、オフライン、様々なお店で、便利で、広く利用できるように、その機能が最適化されました。



## 1.2 ExCashの活用方法と恵沢



[図 3] ExCashの決済

使用者は獲得したExCashを ExMindエンジンが搭載されたExCastの広告システムのQRコードを入力することによって販売者の商品を購入出来るし、ExCastは購買者の決済と配送情報を販売者に伝達して、販売者はこれを通じて品を配送し、ExCashを獲得出来ます。

ExMindは上記でご覧になったように多様な仮想資産をExCashで交換、使用できる取引プラットフォームで有り、このようなすべての取引はブロックチェーン基盤のExCash暗号化貨幣技術で管理され、尚安全に貯蔵され、記録されることとなります。

ひいてはExCashのオン/オフラインの広告システムであるExCast、オンラインメディアコンテンツAPIであるExDisk、オンラインゲームコンテンツAPIであるExGameを通じて、ExMindの優秀な仮想資源交換プラットフォームの安全性と拡張性はもっと発展すべきであり、実の生活でその活用性は尚多様になるはずです。

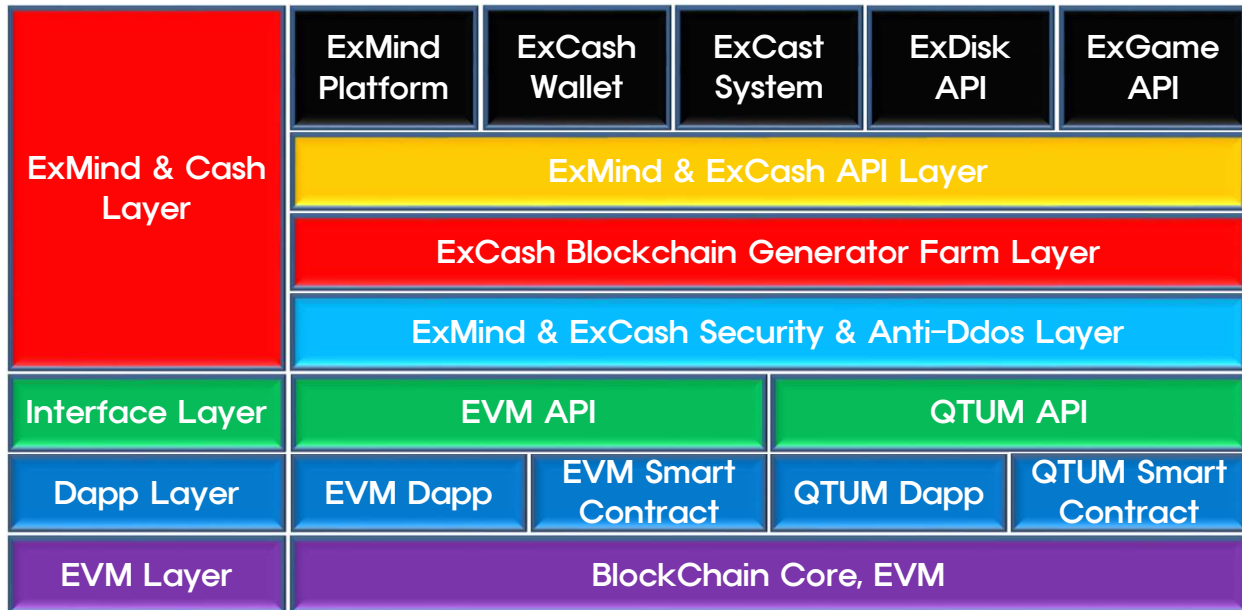


## 1.3 ExCashのためのプラットフォームの構成



ExCashのブロックチェーンはEthereumとQTUMに基づいています。

ERC20とQRC20のスワップは、ExMindとExCash APIレイヤーの相互スマート契約を通じて利用できます。



[図 4] ExCash BlockChain

### 1.3.1 ExCashブロックチェーン：区分字 Flag を含めた多重のブロックチェーン暗号化貨幣

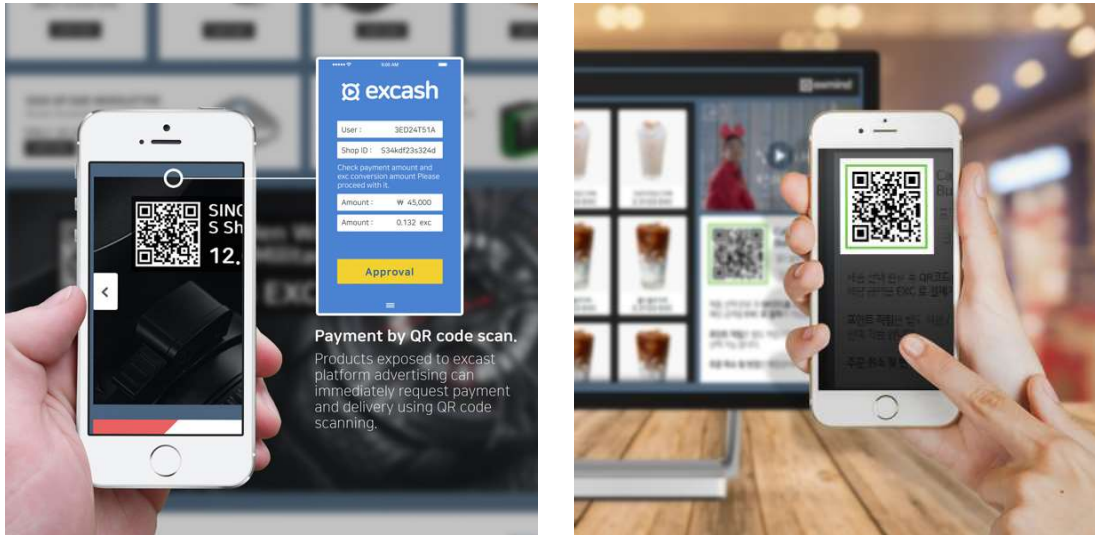
ExCashのブロックチェーンは速い取引承認のための“Private BlockChain”と取引所の安定的な取引承認のための“Public BlockChain”で分けて構成されます。この時、どのブロックチェーンを通じて取引承認をするかは、取引を進行するプラットフォーム、API、電子財布の区分字 Flag を参照して決まるため、取引の種類によって変更されることがあります。

各ExCashのブロックチェーンは ExMindプラットフォームですでに準備されてある ExCash Blockchain Generator Server Farmで手早く取引承認を検証してその結果をほぼ実時間にて提供します。

ExCash Blockchain Generator Server Farmは Ddos攻撃に対する防御と実時間にて保安ネットワークスイッチで管理されるIDC内部のサーバー FARMで成り立っているし、外部からの攻撃やハッキングは現実的に不可能な構造になっています。これは弊社の協力社であるNGDC Corp.の NoDDos.net サービスにより提供されます。

## 1.3 ExCashのためのプラットフォームの構成

### 1.3.2. ExMindプラットフォームの：ExCashと仮想通貨との交換、取引、照会等、電子財布プラットフォーム。



[図 5] ExMindプラットフォームの電気財布

ExMindプラットフォームはだれもオン/オフラインで獲得した自分の仮想通貨を自由に使用するためのブロックチェーン基盤の暗号化貨幣及びその運用プラットフォームで有り、この時、使用される暗号貨幣がExCashであります。

ExMindはExCashと仮想通貨の交換、取引、決済のためのオン/オフラインプラットフォームであり、これに付いての交換、取引、決済に関する記録はExCashのPrivateのブロックチェーンで記録され、ExCashの電子財布と連動され、実時間にて交換、取引、決済等が可能です。

ExCashが仮想通貨取引所で相互交換、取引される事に関連する記録はPublicブロックチェーンで記録され、これはQtum基盤技術を利用して、既存のイーサリアムと交換及び拡張が可能な方式として生成されます。

ExMindプラットフォームでの既存の仮想通貨とExCashとの交換のためには相互変換率を常に参照することになりますがこの時、ExMindプラットフォームはExCashが上場されてある代表取引所3か所の相互変換の値を参照し、この時ウォン貨対比ExCashの変換の値が一番低い取引所の変換の値を参照して、相互変換率を適用することになります。

この時代表取引所3か所の相互変換の値が一番低い値と一番高い値の差が3か所に平均の値より1ExCash以上に差がある場合、取引市場の歪曲と認知し、ExMindプラットフォームの相互変換率を参照して変換します、ExMindの相互変換率は最初1：1交換であり、以後は市場の需要と供給の原則に従い変動されます。

## 1.3 ExCashのためのプラットフォームの構成



### 1.3.3. ExMind Engineの拡張

ExMind プラットホームの内部エンジンは開発者又事業者の多様な需要を拡張するため、ExMind プラットホームエンジンと直接連動が可能なAPIを提供します。

これはオフライン（インターネット上の電子商取引等）の取引システムに中点を置いて開発が進行されます。

オンラインコンテンツの流通でExCashを決済手段として活用しようとする場合、ExMind プラットホームエンジンに直接連動可能なAPIを提供し、自由に利用可能な機会を提供します。

ExMindプラットフォームはExCashのオンラインでの活用と関連してオンラインコンテンツの流通と決済に使用される支払い手段APIとオンラインゲームマネー、アイテムの支払い手段APIを提供します。

#### 1.3.3.1. ExCast広告とExCash決済システム

ExCastシステムでは、広告や商品決済が可能なアンドロイド（またはPC）ベースのハードウェアシステムです。これは、オフラインの地域拠点の店頭などの取引システムに重点を置いて開発が行われます。

ExCastシステムで設置された支店はPOSシステムで決済手段としてExCashを使用出来ます。

この時、ExCastは店主の電子財布のアドレスと決済金額をExCastのシステムにQRコードで出力して、購買者は自分の携帯からExMind電子財布の支払い機能で該当QRコードをスキャンすることで、自分のExCashで決済を進行し、決済された金額はすぐ店主の電子財布に自動振替され、店主のExCash電子財布のプッシュ通知でその結果を直ちに分かることが出来ます。



[図 6] ExCast システム

## 1.3 ExCashのためのプラットフォームの構成

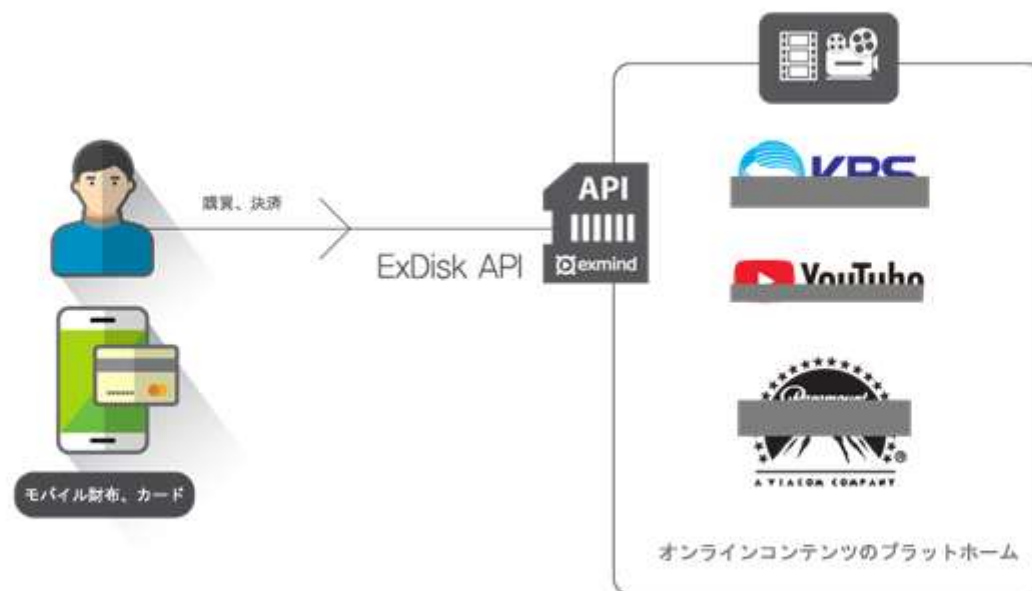


ここで取引内容等は **Private** ブロックチェーンで記録、貯蔵、管理されます。ここで店主は**ExCash**で決済した顧客に、多様な割引恵沢とマイレージ等を **ExCash**で支給が可能ですし、訪問した顧客の趣向とメニュー等は**ExCast**のビックデータから参照及びマーケティングに活用できます。

**ExCast** システムは **ExCash**をオフライン売り場等で最も効率的に使用するための機能を提供します、**ExCast**は **ExCash**で提携された販売店のサービスや載貨を簡単で楽な購買と決済が可能になるよう、実質的な機会を提供します。

**ExCast** システムは **ExCast**の実時間広告、ミニショップ、売り場の決済と無人決済の機能を提供して、初期には **ICO**の投資費用で一部が配布され、以後からは **ExCash** パートナーの広告売上を通じて拡散、配布される計画を持っています。

### 1.3.2. ExDiskオンラインコンテンツの仮想資産の交換のためのAPI



[図 7] ExDisk API

## 1.3 ExCashのためのプラットフォームの構成



現在オンラインでは音楽、写真、映像、小説と報告書等、様々なコンテンツが生成、変形保管されており、これを生産者と需要者との立場で取引及び交換をするための多様な試みがありました。

ただ該当コンテンツの複製と漏れ、支払い手段の違いなどでその取引と交換が難しかったり、ユーザー達の取引をするためのシステムの開発及び維持は一部大型コンテンツの流通社や、大型開発社が独り占めしている状況です。

ここで **ExMind** プラットホームのエンジンを基盤とする **ExDisk API**はコンテンツの需要者がそれぞれ保有している **ExMind** 電子財布の **ExCash**で該当コンテンツの価値を表記し、これに対する交換及び決済を通じた取引を可能にしています。

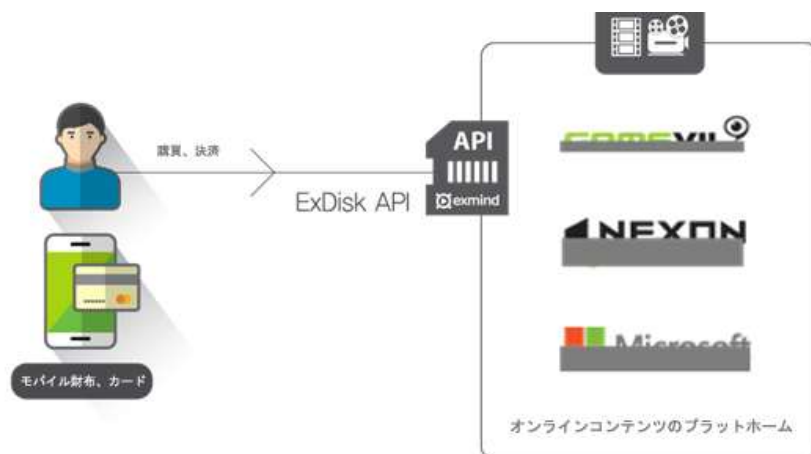
オンラインコンテンツの生産者は弊社が提供した **ExDisk API**を通じ、自分だけのコンテンツショップを構成できるし、コンテンツのついての実質的な価値付与を **ExCash**で表記できます。又、各需要者は **ExDisk API**が連動された **ExMind** プラットホームで該当コンテンツ等を検索及び確認、取引等が出来るし、生産者のコンテンツショップを直接見ることが出来ます。

この時、コンテンツ生産者のコンテンツは生産者、自分のストーリーに貯蔵出来るし、**ExMind** プラットホームエンジン基盤の **P2P** システム(**V-Grid** 分散貯蔵システム)により、各使用者の一部PC又は各貯蔵装置などに分散貯蔵する事が出来ます、これに対してコンテンツの生産者の情報とコンテンツの一連番号などは **ExCash**の **Private** ブロックチェーンに記録、貯蔵、保管及び管理がしんこうされ、そお取引の信頼を明確に出来ます。二重取引、取引の漏れ及びコンテンツの複製と不法流通等についての摘発がし易いし、ひいてはこれを防止したり、不可能にすることも出来ます。

またコンテンツの生産者と需要者は取引を通じて様々なオンラインコンテンツを **ExCash**でその価値を形成し、表記出来るし、**ExCash**で代替補償を受けることで自分の **ExMind** 電子財布に貯蔵出来るし、**ExMind** プラットホームの交換、取引システムにて多様な実生活の商品と交換できるし、**ExCast** システムが設置された加盟店で決済手段として使用可能です。

## 1.3 ExCashのためのプッシュ通知プラットフォーム構成

### 1.3.3. ExGame オンラインゲーム コンテンツの仮想資産交換のためのAPI



[図 8] ExGame API

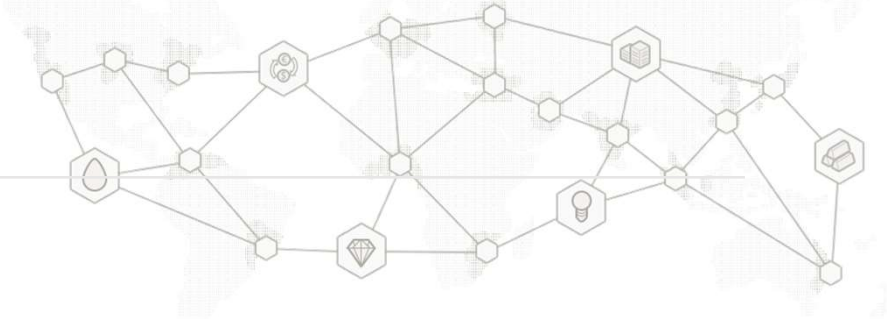
数多いゲームの開発者とユーザー達はゲームに支払う費用と獲得したゲーム内のアイテム及びゲームマネーを現実世界で活用したり、相互変換及び取引をするための多様な試みがありました。ただ各ゲームとの相互連動が不可能で難しかったり、ユーザー達間の取引をするためのシステムの開発及び維持は一部の高性能ゲームや大型開発社が独り占めしている状況です。

ここで ExMind プラットホームのエンジンを基盤とする ExGame APIはゲームの開発社及びユーザーが各保有している ExMind 電子財布の ExCash でゲームのマネー、アイテム、或はゲームコンテンツの補償など様々な交換と取引が可能になるようにします。

ゲームの開発社は弊社が提供する API を通じて、該当ゲームマネーを ExCash で取り替えることが出来るし、ゲームのアイテムに対する実質的な価値付与を ExCash で表記出来ます。又各ゲームユーザーの電気財布の ExCash の残高情報と該当ゲームのユーザー情報中の一部を呼び出し及び変更、維持、貯蔵、記録、管理出来ます。又ゲームユーザー達は自分が保有したゲームアイテムに ExCash で取引の価値を表記し、他のゲームユーザーとの取引が出来ます。これは ExGame API を通じ、ゲーム社の DB サーバーに直接伝送され、ゲームの開発社はこれを基にゲームアイテムの自由な取引が可能にすることが出来ます。

又はゲームユーザー達はゲームで獲得した多様なゲームマネーとアイテムを ExCash で代替補償してもらうことで、自分の ExMind 電子財布に貯蔵出来るし、ExMind プラットホームの交換、取引システムでの多様な実の生活商品と交換出来るし、ExCast システムが設置された加盟店で決済の手段として使用が可能です。

## 2. ビジョン



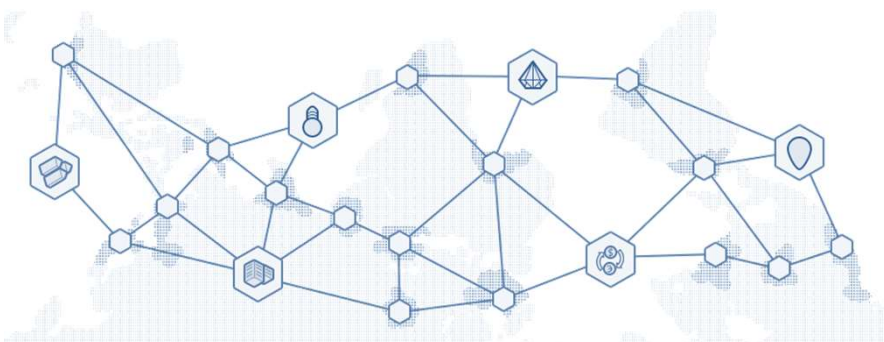
### 2.1. ExMind Business Model

### 2.2. Local areaからの ExMind プラットフォームと ExCashの 活用

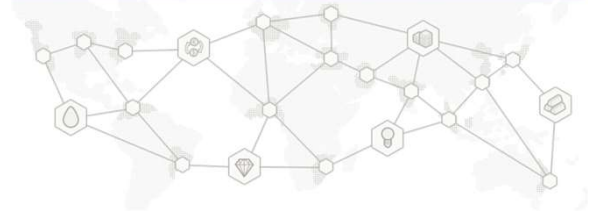
### 2.3. Overseaからの ExMindプラットフォーム間で ExCashの 活用

### 2.4. How does ecosystem work

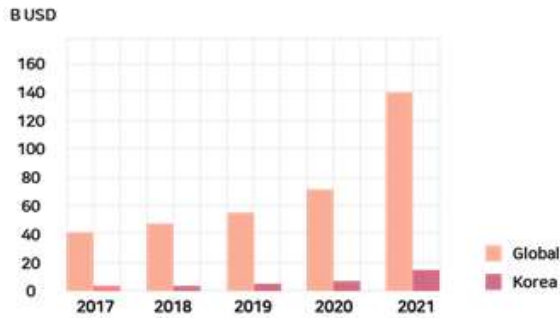
### 2.5. ExCashの 未来



## デジタル時代, 価値の交換



### Viryual assat Size



Korea & Global(unit 1B USD)

### Housing/KOSPI&KOSDAQ/ Virtual Currency



Just in Korea(unit 10M USD)

[図 9] Market Opportunity & Size

仮想資産の規模とこれに対する ExCash での変換の増加は成功的な ExMind プラットフォームの定着と運営を確保することが出来るようになるはずです。

人類の農業経済から産業経済へ、そして今はすでにデジタル経済に変換されています。情報通信及びインターネット技術の発達による安い費用と速い速度で全世界の人々がデジタル経済に立ち入っています。

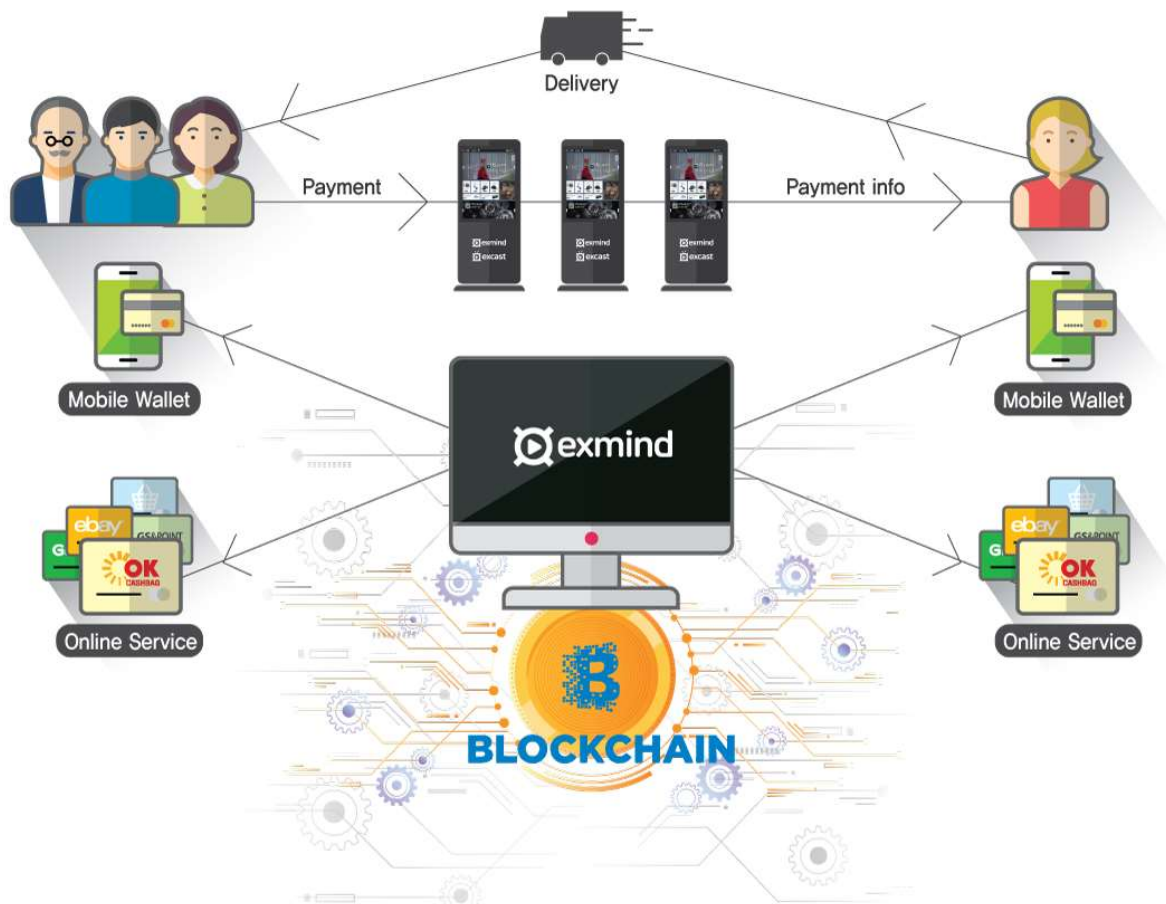
“Data is the oil of the digital economy.” という文章が全世界的に膾炙されています。これはデジタル経済の中では情報と知的産出物及びデータの価値が重要であることを話しています。

4次産業革命を話す大勢の人が創造的なアイデアが光を放つ時代が来たと言いますが未だしアイデアとこのようなコンテンツなどに対する補償体系は十分ではありません。

私たちは個々人が保有した未来の仮想資産達を評価し、その価値を ExCash に変換して、交換、流通出来るプラットフォームを提供することでデジタル経済にたくさんの時間を消費する人達の価値を生成し、それを国境のないデジタル経世界に導いて、個人と個人が同等な市民として価値を交換することが出来るようにします。



## 2.1 ExMind Business Model



[図 10] ExMind ビジネスモデル

ExMindは一般使用者たちが保有してあったり、経済活動を通じ、積み重なったポイントなどの仮想資産を ExCashで交換するプラットフォームであり、交換されたExCashは他の仮想資産に交換したり、ExCast システムでの決済と仮想貨幣取引所での自由な取引が可能にすることで、実質的な仮想資産の活発な流通と使用にその目的を置いてあります。

## 2.2 Local AreaでのExMind プラットフォームと ExCashの活用



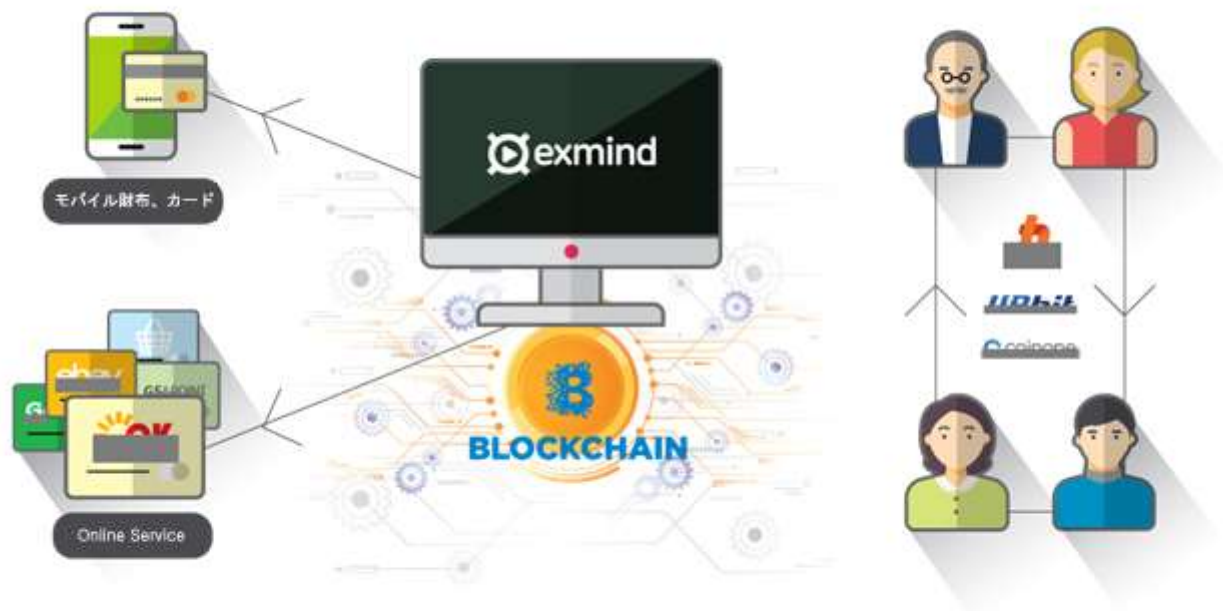
Local Areaで ExMind プラットフォームでの仮想通貨との交換は ExMindの主な使用者が居住する地域の関連法規と税法を遵守しなければなりません。

ICOが禁止された国家でも ExMind プラットフォームを通じた変換と使用は可能です。

Local Areaでは該当国家の ExMind プラットフォームの ExCash 電子財布を利用しなければなりません。この電子財布は該当 Local Areaでの Private Block Chainにより貯蔵され、保護されます。

ExCash 電子財布は ExCashを使用可能な支店の自動検索とオーダーメイド型のショッピング商品を提供します。

使用者は複雑な情報の入力無しで決済だけで欲しい商品の自宅配送までいっぺんに可能な経験が出来ます。



[図 11] ExCashの活用

## 2.3 Overseasでの ExMindプラットフォーム達の ExCashの活用



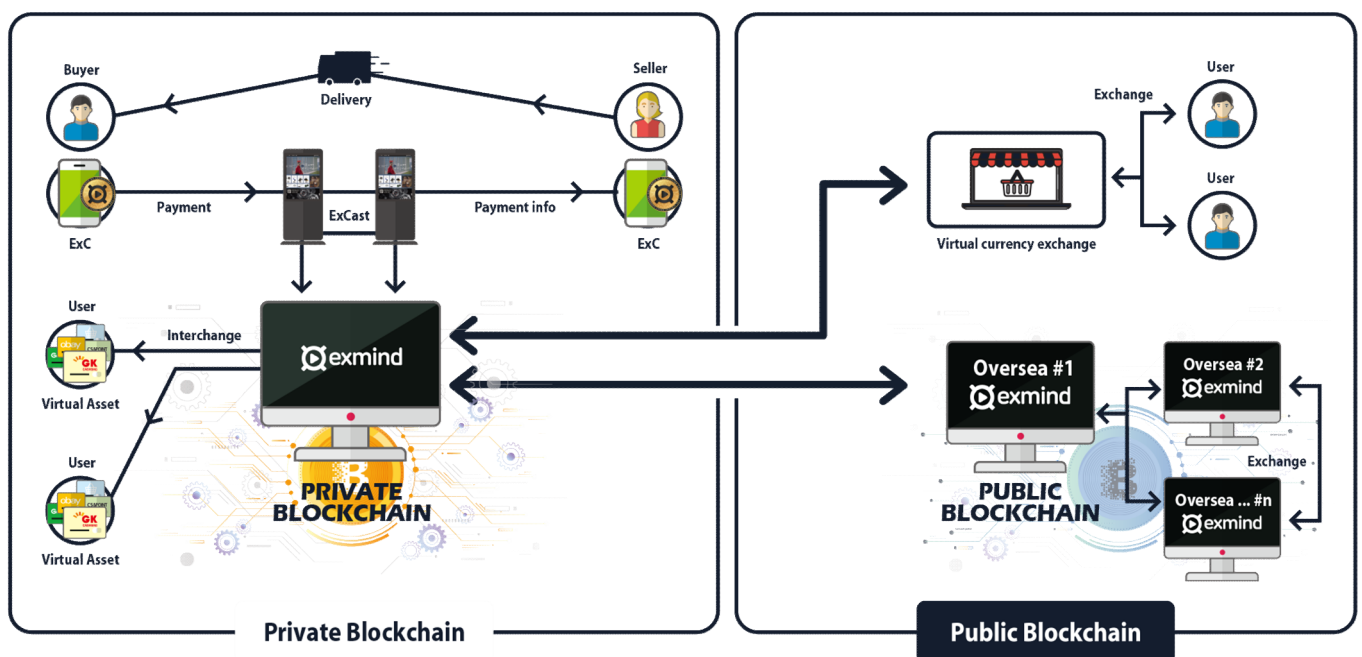
Local Areaで利用した ExCash 電子財布は他国家の ExMind プラットフォームと互換できます。ただしこの時、現地国家の電子財布コードに変換して利用しなければなりません。電子財布の変換は所有者のモバイルGPSの認定及び現地 ExMind プラットフォームでの認定ログインを経て変換されて、これについての記録は Global Block Chainに貯蔵され、保護されます。

使用者は変形された電子財布を利用して現地での決済とショッピング、伝送は既存の使用先で利用した方法で利用することが出来ます。

ただし関連法規と税法などは使用する国家の定められた法律によって適用されます。

## 2.4 How does ecosystem work

By adding a private block chain system that complements the disadvantages of public block chain based systems, you can provide faster and more diverse services.



[図 12] ExMind Ecosystem

## 2.5 ExCashの 未来



**ExMind** プラットフォームは既存の仮想資産が活性化されているがそれに対する活用度が期待に至らない多様な国家で **ExCash**での交換を通じ **ExCast** システムでの決済と取引で活用されることが出来ます。

又 **ExCash** 電子財布を保有した使用者は自分のモバイルGPS認定を通じ、自動に決済可能な売り場と商品リストなどを検索することが出来ますし、これは地域の経済発展のための画期的な試みになるはずで

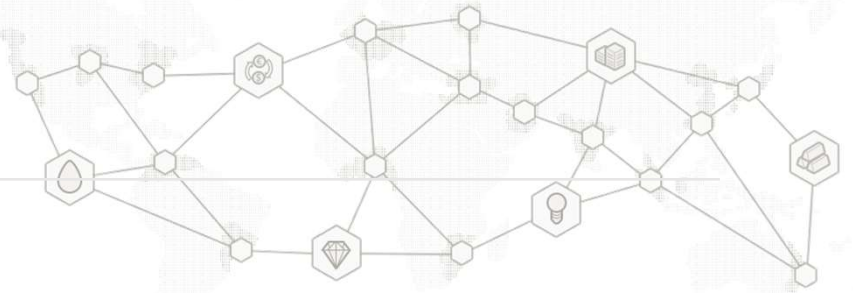
す。ひいてはいろんな開発途上国で金融と保険、証券、電子決済など様々で複雑な社会経済の基幹施設の構築にあって、迅速で便利な **ExMind** プラットフォームを通じ、もっと経済消費に親和的なシステムを早期に構築することが出来ます。

**ExMind** プラットフォームを導入する国家や会社は **ExCash**の暴落や価値の画期的変動に対して心配をしなくてもよいです。これは **ExCash** が既存の仮想資産と交換により発行されるため、**ExCash**の価値下落と上昇は既存市場の変動率に起因します。

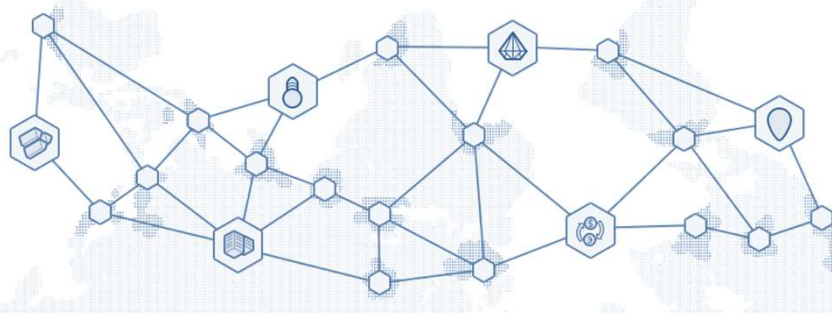
**ExMind** プラットフォームは **ExCash**が発行されるほどの仮想資産を交換方式を通じて保有することでこのような信頼を保障します。



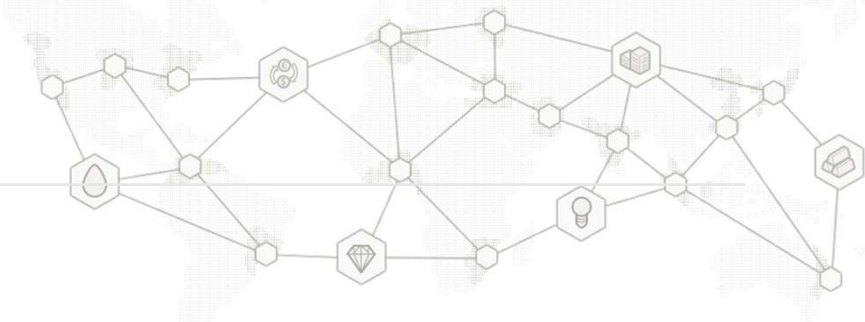
### 3. ミッション



- ✓ 1年以内 **ExMind** プラットフォームの具現と **ExCast** 1万台程の運営
- ✓ 2年以内 **ExMind**プラットフォームの **5**か国拡張  
(日本、香港、シンガポール等)
- ✓ 3年以内 **ExMind** プラットフォームの **10**か国拡張  
(インド、ロシア、アメリカ等)



## 4. ロードマップ



### 4.1. ロードマップ

### 4.2. ExCash ブロックチェーン

#### 4.2.1. ExCash ブロックチェーンの構成

#### 4.2.2. ExCashブロックチェーンの互換性と仮想通貨取引所での取引

### 4.3. ExMind プラットフォーム

#### 4.3.1. ExMind プラットフォームの ExCashと仮想通貨との交換

#### 4.3.2. ExCashの電子財布と ExCashの交換、伝送、決済

### 4.4. ExMind Engineの拡張

#### 4.4.1. ExCast広告とExCash決済システム

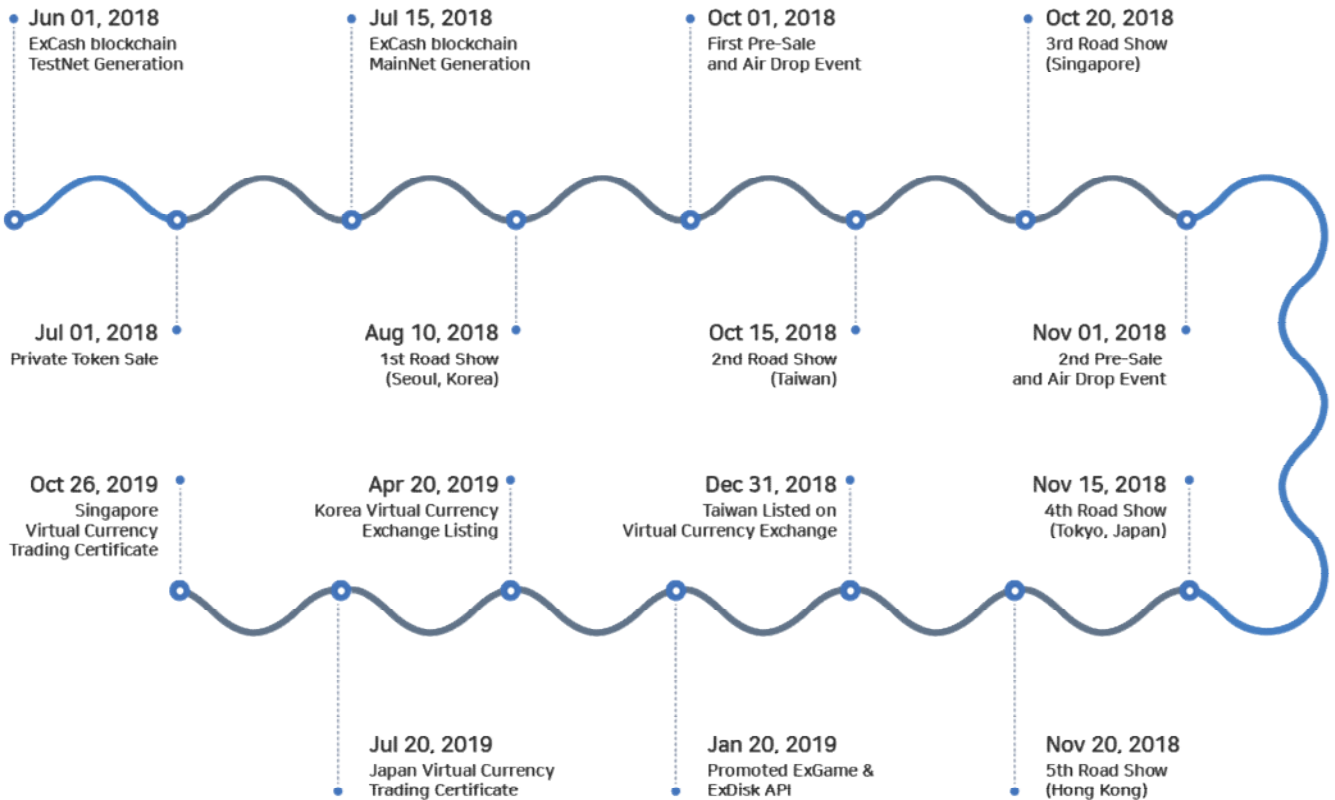
#### 4.4.2. ExDisk オンラインコンテンツの仮想通貨交換のための API

#### 4.4.3. ExGame オンラインゲームコンテンツの仮想通貨交換のための API

## 4.1 ロードマップ



# Roadmap



## 4.1 ロードマップ

# 2018

\* All schedules are scheduled and can be modified without notice with internal and external variables.

### Q2

- June 01 ExCash Blockchain TestNet generation & Dapp Test
- 15 ExCash Mobile Wallet TestNet Comfile & Test
- 20 ExCast System Add, Shop part make & Test

### Q3

- July 01 Private Token Sales(90days Bonus 50%)
- 15 ExCash Blockchain MainNet generation & Dapp
- 20 ExCash Mobile Wallet MainNet Comfile
- August 01 ExMind Platform Partners Planning(Korea)
- 10 Road Show 1st(Korea)
- 21 Meet Up 1st(Malaysia)
- September 12 Meet Up 2nd(Malaysia)

### Q4

- October 01 1st Presales(30days Bonus 20%) & Air Drop Event(10,000,000 ExC)
- 10 Oversea(Taiwan) Test of Listed on Virtual Currency exchange
- 15 Road Show 4th(Taiwan)
- 20 Road Show 5th(Singapore)
- November 01 2nd Presales(30days Bonus 10%) & Air Drop Event(10,000,000 ExC)
- 10 ExMind Limited(Hongkong) Marketing Partners Planning
- 15 Road Show 2nd(Japan)
- 20 Road Show 3rd(Hongkong)
- December 31 **Listed on Oversea(Taiwan) Virtual Currency exchange ICO & Celebration Event**



## 4.1 ロードマップ

# 2019

\* All schedules are scheduled and can be modified without notice with internal and external variables.

### Q1

- January 20 ExGame & ExDisk API Open & Affiliate Business Promotion
- 25 ExCast Unmanned shopping mall franchise business promotion
- 30 ExMind Platform virtual asset exchange enforcement

### Q2

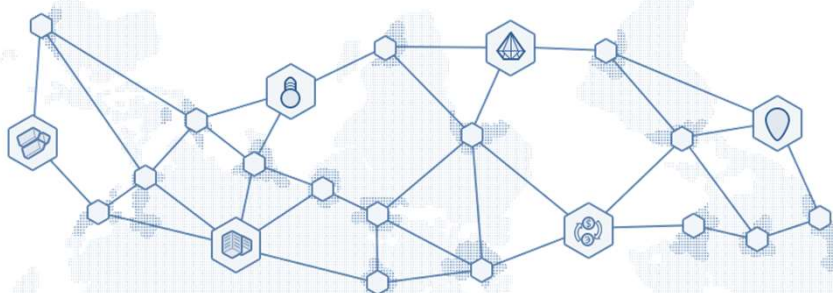
- April 20 Listed on Korea Virtual currency exchange ICO & Celebration Event
- May 01 Development of Virtual Currency Exchange Solution
- June 15 Virtual Currency exchange market simulation hacking and Ddos attack defense test

### Q3

- July 20 Listed on Oversea(Japan) Virtual Currency Exchange ICO & Celebration Event

### Q4

- October 20 Listed on Oversea(Singapore) Virtual Currency Exchange ICO & Celebration Events



## 4.2 ExCash ブロックチェーン



### 4.2.1. ExCash ブロックチェーンの 構成

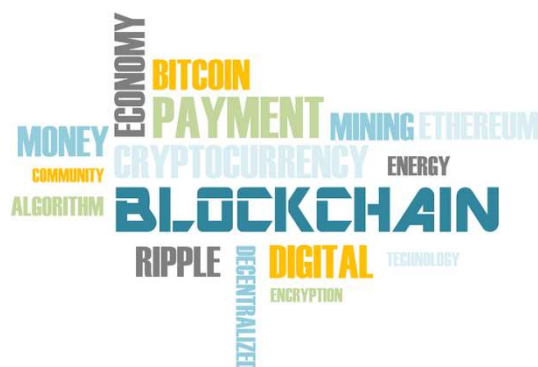
ExCashのブロックチェーンは **Private Block Chain**と **Public Block Chain**で区分され、相互互換出来る構造で構成されています

これは **QTUM**のブロックチェーン技術に基盤してあり、その理由は次のようである。

- イーサリアムとの 互換性
- ビットコイン **UTXO** モデルとイーサリアムの保安性と拡張性を共有
- ビットコイン **UTXO** 技術を通じた保安性と速い取引承認
- **QTUM**、イーサリアムの技術コミュニティを通じた手早い脆弱点の改善

### 4.2.2. ExCash ブロックチェーンの互換性と仮想通貨取引所での取引

ExCashのブロックチェーンは **QTUM**のブロックチェーン技術を基盤として構成され、既存の仮想通貨取引所での取引が容易くするよう設計されました。



## 4.3 ExMind プラットフォーム



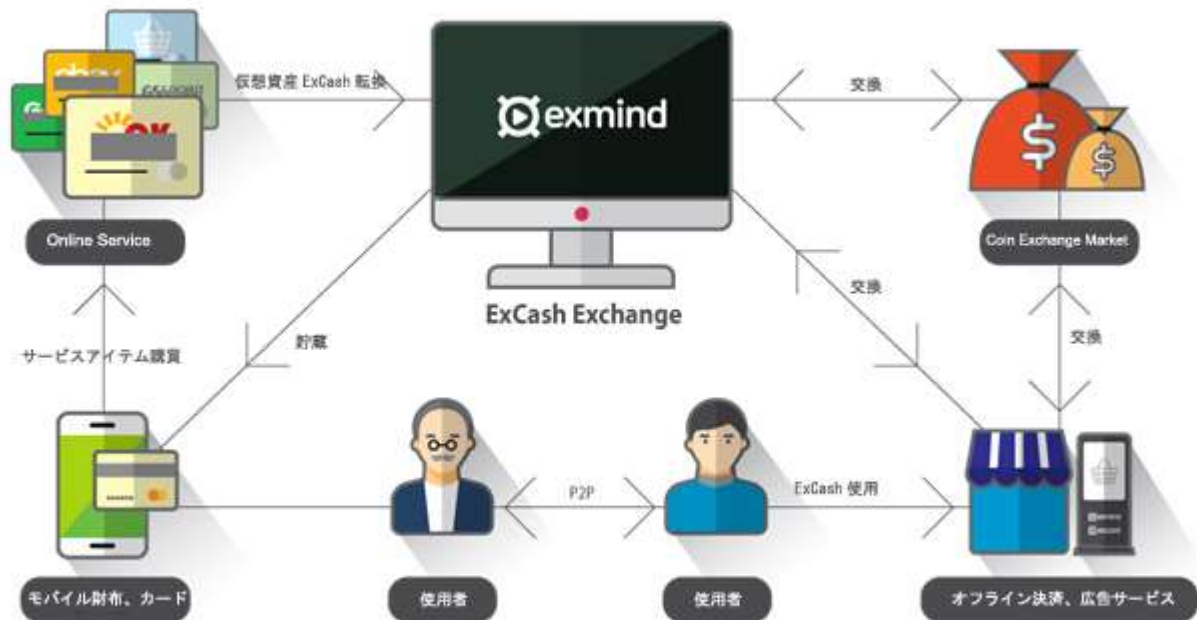
### 4.3.1. ExMindプラットフォームの ExCashと仮想資産との交換

ExMind プラットフォームは使用者の仮想資産を ExCashで交換できるウェブサイトの財布とモバイル財布を同時に提供します。

この時、仮想資産との交換はExCashで成り立ち、ExCashは仮想貨幣取引所などで自由に取引が可能です。

### 4.3.2. ExCashの電子財布と ExCashの交換、伝送、決済

ExCashのための電子財布は ExCash 電子財布の 相互間の交換、伝送、決済を提供します。



[図 13] ExMindと ExCashの活用

## 4.4 ExMind Engineの 拡張



ExMindプラットフォームは単純に仮想通貨とExCashでの交換を乗り越え、これに活用された主要エンジンをAPIの形で開発者に提供します。

### 4.4.1. ExCast広告とExCash決済システム

ExCast システムの 主要機能中の一つは既存の PoS Systemとの互換又は交替のための決済機能を支援することです、これのために販売者の ExCash 電子財布のアドレスをQRコードの形で出力し、購買者はこれを ExCash 電子財布の支払い機能でスキャンすることで決済は完了されます。

ExCast システムは 設置型のシステムでその 設置された位置を基準として顔面認識を通じた訪問者の統計と PoS Systemでの決済とミニショップ(ExCast Virtual Store)の購買情報などを統計し、分析できる基礎のビックデータを構成します。

これは追って、ExMind プラットフォームとExCashの 効果的な管理と活用のための基礎データ構成に役に立つはずで

[図 14] ExCast システムの主要機能

**Buy it immediately with excoin.**  
Customers can buy a wide range of products immediately.

Any product can be purchased in excoin and will be automatically shipped to the customer's home.

All transactions are made through excash.

**Individual ads are available.**  
You can run individual ads at any store in your area.

Excast provides a variety of advertising platforms.

## 4.4 ExMind Engineの 拡張



### 4.4.2. ExDisk オンラインコンテンツの仮想資産のための API

ExDisk APIは ExMind エンジンに基づいて自分と相手のExCash 電子財布のアドレスを公開又は収集、集計、分類が可能なAPI関数が含まれています。

これは開発者が生産されたオンラインコンテンツに生産者の電子財布のアドレスを効率的に内包することで、該当コンテンツを購入したり、賃貸する使用者は ExCashで利用した代金を支払い該当コンテンツの権利を確保することが出来ます。

コンテンツの生産者は該当コンテンツ別に ExCashの電子財布のコードを生成できるし、これを通じて該当コンテンツの購買及び流通に対する内訳を電子財布を通じて収集及び分析できます。

[図 15] ExDisk API 適用事例

The image illustrates the application of the ExDisk API. It features a laptop displaying the '오빠톡, 58Talk' website, a smartphone showing the same website, and a hand holding a smartphone displaying the 'excash' app interface. The app interface shows transaction details for a purchase of 100,000 points from '58talk / 오빠톡' for 100,000 won, with a balance of 1,000 exc.

Item	Value
결제업체 (Payment Merchant)	58talk / 오빠톡
결제상품 (Payment Item)	100,000 포인트
결제금액 (Payment Amount)	100,000 원
결제코인 (Payment Coin)	1,000 exc

## 4.5 ExMind Engineの 拡張



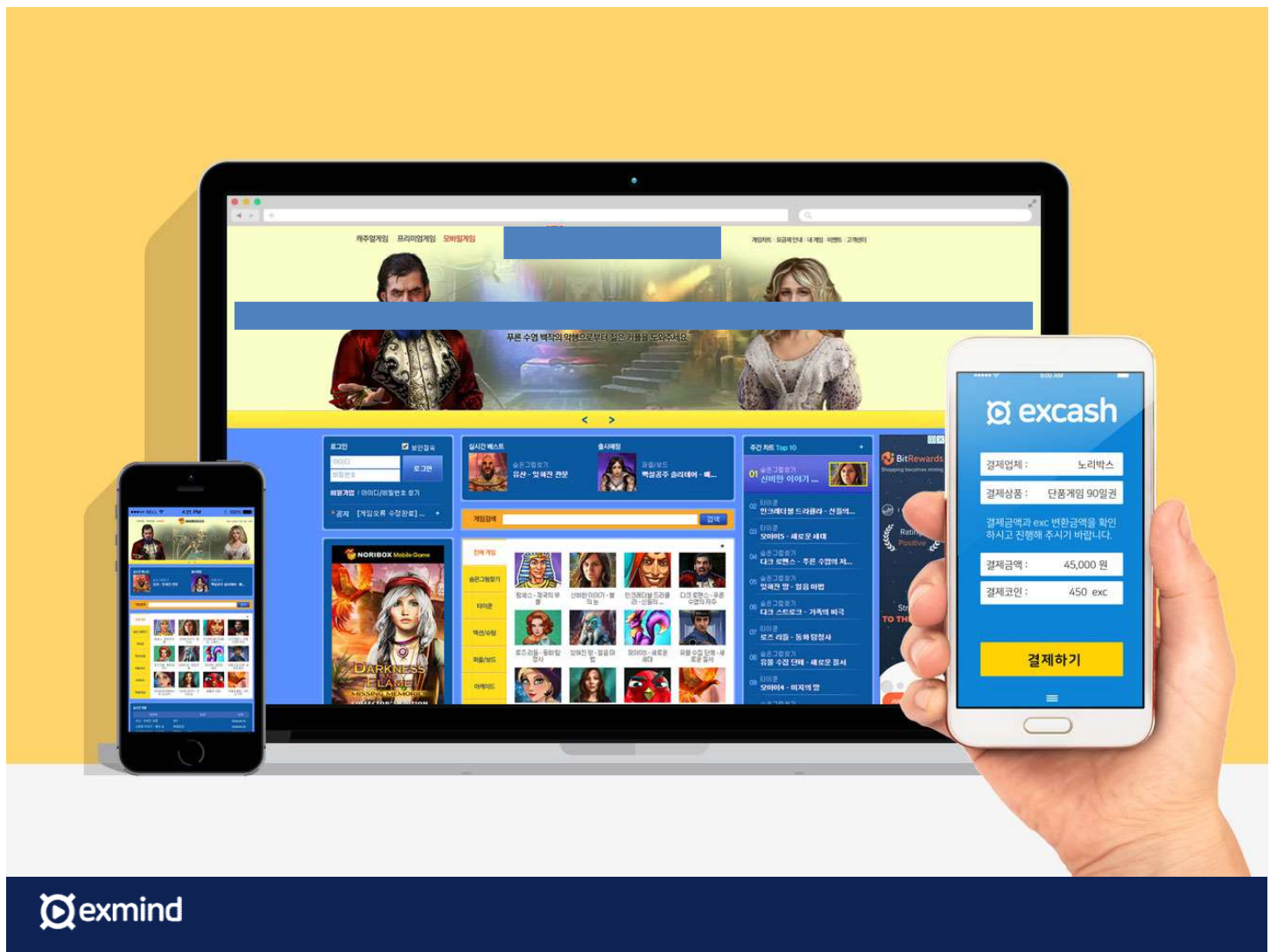
### 4.4.3. ExGame オンラインゲームコンテンツの仮想通貨との交換のための API

ExGame APIは ExMind エンジンに基づき自分と相手の ExCash 電子財布のアドレスを公開又は収集、集計、分類が可能なAPI関数が含まれています。

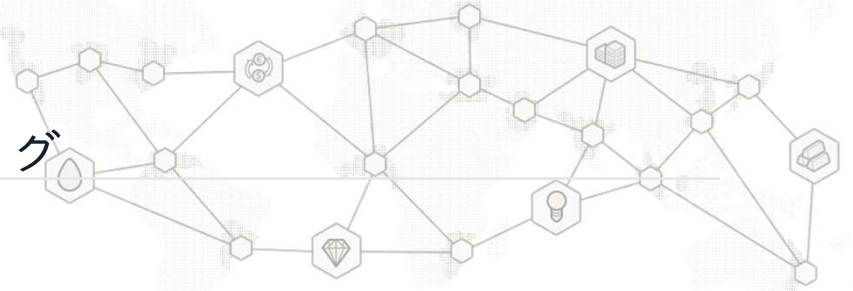
これは開発者が生成されたオンラインゲームの各種のコンテンツ又はアイテムに生産者の電子財布のアドレスを効率的に内包することで該当コンテンツ又はアイテムを購入したり、獲得する使用者は ExCashで 利用の代価を支払い該当コンテンツの権利を確保出来ます。

コンテンツやアイテムの生産者は該当コンテンツ又はアイテム別に ExCashの電子財布コードを生成出来ますし、これを通じて該当コンテンツやアイテムの購買及び流通に対する内訳を電子財布を通じて収集及び分析出来ます。

[図 16] ExGame API適用 事例



## 5. マーケティング



### 5.1. ExCashとの交換及び仮想通貨の発行人協力社構築

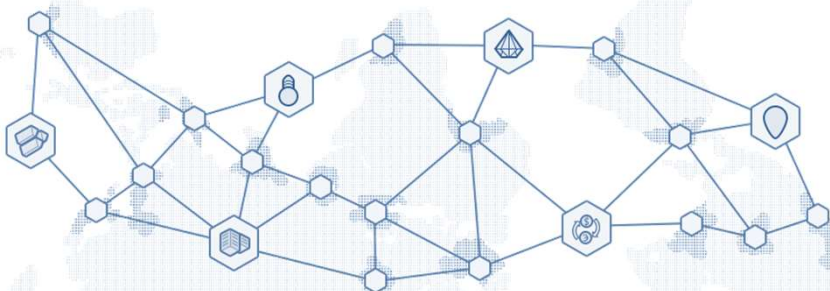
### 5.2. ExMind プラットホームに対するユーザー恵沢と電子財布の配布

### 5.3. ExMind Engineの 拡張事業

5.3.1. ExCast システムの配布とターゲット広告及び決済

5.3.2. ExDisk APIを通じたオンラインコンテンツの仮想通貨の交換取引

5.3.3. ExGame APIと通じたオンラインゲームの仮想通貨の交換取引



## 5.1 ExCashとの 交換及び仮想通貨発行人の 協力社構築



### 1) 国内の大型 CashBack会社との仮想通貨の交換 MOU締結

韓国内の最大ポイント流通社である大型 CashBack会社と弊社のExCashとの仮想通貨の交換MOUを締結する予定です。

### 2) フランチャイズ協会と ExCash交換事業推進に対するMOU締結

フランチャイズ協会との戦略的提携を通じて新規フランチャイズ及び既存のフランチャイズのクーポン、ポイントなどをExCashで利用する方案についてMOUを締結する予定です。

### 3) 国内大型オンライン ショッピングモールの決済手段として ExCash使用に関するMOU締結

国内の大型オンライン ショッピングモールと協議中で有り、ここで決済手段をExCashで利用して、既存決済で形成されたポイントをExCashに交換するMOUを締結する予定です。

### 4) 国内の大型モバイルゲーム社とのゲームマネーについての ExCash使用のMOU締結

国内の大型モバイルゲーム社との多様なモバイルゲームの有料アイテムをExCashで獲得できるAPIの早期適用及び戦略的MOUを締結する予定です。

### 5) 他の地方自治区の土俗商品券の ExCash互換に関するMOU締結

現在発行及び流通されている地域基盤の自治土俗商品券をExCashに変換して使用可能のようにMOUを締結する予定です。



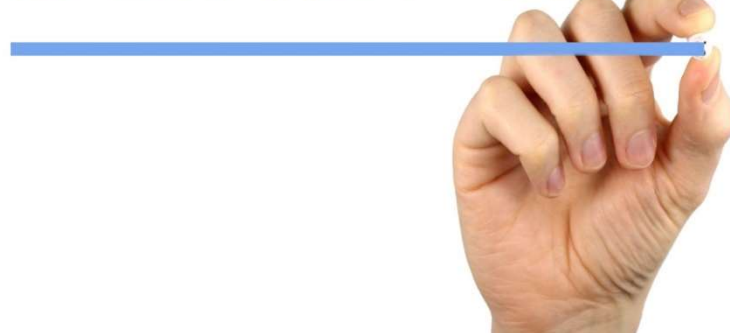
## 5.2 ExMindプラットフォームに対するユーザーの恵沢と電子財布の配布



ExMindプラットフォームは上記の協力社を基に各種の仮想通貨を保有しているユーザーたちに、該当協力社のオン/オフラインサイトを通じて ExCashの電子財布が配布される予定です。

これを通じて、初期に ExCash電子財布を配布されたユーザーは保有中である仮想通貨を ExCashで先に交換することによって以後の仮想通貨取引所での利益を期待することが出来ます。

BENEFITS



## 5.3 ExMind Engineの拡張事業



### 5.3.1. ExCast システムの配布とターゲット広告及び決済

ExCastシステムは上記の 協力社を基に各種オフライン売り場とガソリンスタンド、コンビニエンスストア、カフェ、民族品市場などに初期配布されます。

これを通じて弊社の協力社は持続的な顧客の満足度を再考出来るし、追加的で持続可能な顧客を確保出来ます。

[[図 16] ExCastと ExMind 電子財布



## 5.3 ExMind Engineの拡張事業

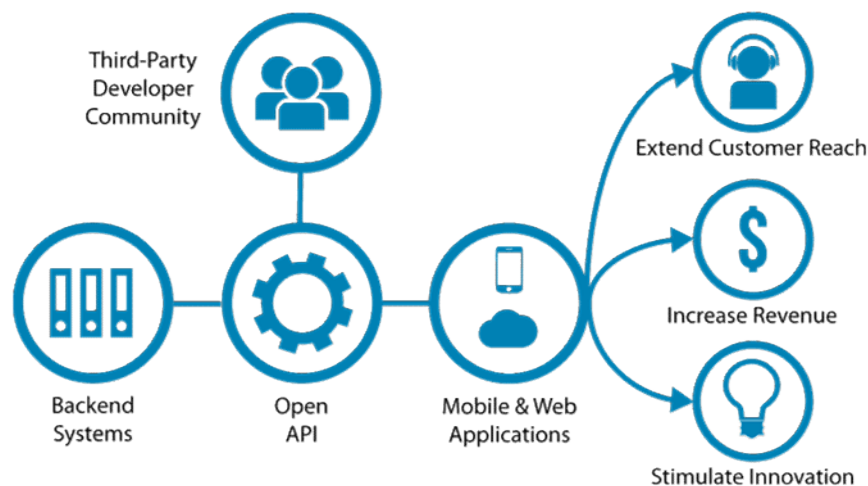


### 5.3.2. ExDisk APIを通じたオンラインコンテンツの仮想資産の交換取引

ExMind プラットホームは上記の協力社との協業又は競争関係にある様々な会社との戦略的な提携を通じて多様なオンラインコンテンツを流通する会社たちと戦略的提携を通じてExDisk APIを配布し、該当サービスの開発に積極的に支援する計画です。

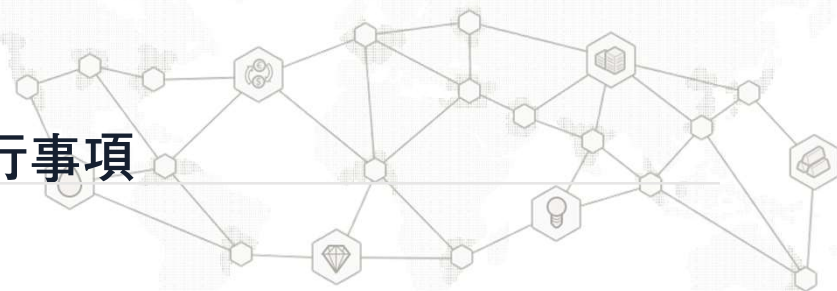
### 5.3.3. ExGame を通じたオンラインゲームの仮想資産の交換取引のためのAPI配布と公開

ExMind プラットホームは上記の協力社との協業又は競争関係にある多様な戦略的提携を通じて多様なオンラインコンテンツを流通する会社たちと 戦略的提携を通じてExGame APIを配布し、該当サービスの開発に積極的に支援する計画です。



[図 17] ExMind 拡張 API

## 6. 現在までの 進行事項

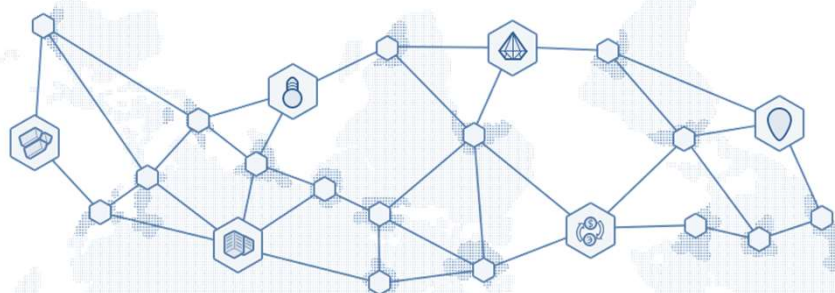


**ExMind Limited**は **ExMind**プラットフォームチームにより香港で2018年04月に設立されました。

**ExMind**プラットフォームはすでに使用可能な電子財布アプリケーションを開発しましたし、**ExCast** システムは 広告と**ExCash**で決済が可能なミニショッピングモールが具現されています。

よって**ExMind**は**ExCash**をもっと多様にオン/オフラインでの使用可能な市場を構築しようとしています。

このために**ExCast**は多様な配布とこれを通じた**ExCash**の実時間の決済、**ExMind**プラットフォームを通じた多様な仮想資産の**ExCash**での交換及び使用が成り立つはずで



## 7. トークン発行(Token Release)

このICOでは、ExCashはERC20およびQRC20に準拠したトークンとして「ExC」として表されます。

トークン保有者は、他のERC20またはQRC20トークンのような取引所でExCを個人的に取引することができます。

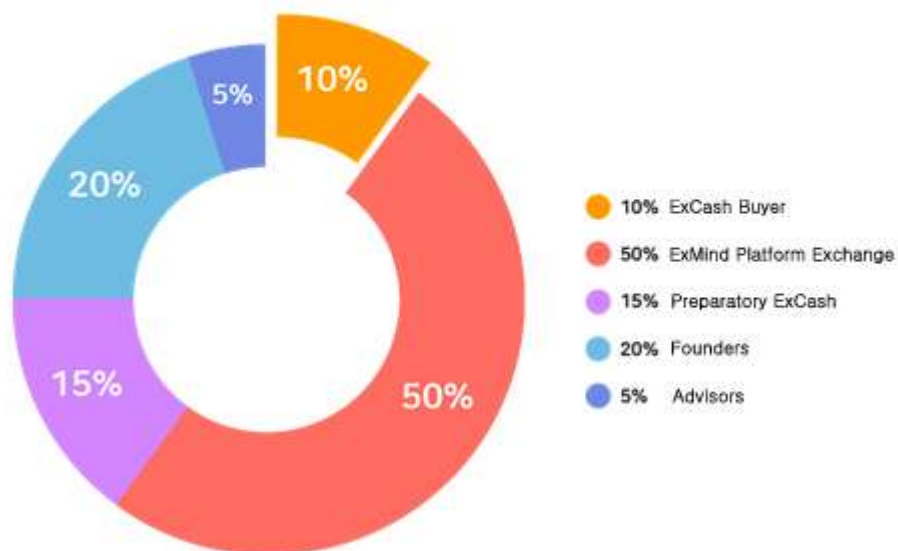
- 1 ExCの為替は 1 ExC = 0.10 USD です。
- 総数量は 3 億USDの価値があります。
- ExCの 10% はトークン販売時に配布されます

区分	内容	備考
総コインの数	3,000,000,000 個(30億 トークン)	総発行コイン
トークン販売	300,000,000 個(3億 トークン)	全体の 10%
発行値段	1 ExC = 0.10 USD	
発行先	ExMind Limited	香港
発行国家	香港	
表記	ExC	
年の制限	20才以上だけ参与可能	
ExC 単位	10真数	
公式 ホームページ	<a href="http://www.ExMind.io">http://www.ExMind.io</a>	
ERC20	Oxd46c213b00d3ea63e9efd50e2a873937dc635da5	
QRC20	4c7e57efb3c55c398fae08c64d2a1d25019bcc4f	

## 7.1 ExCashの配布計画



### ExC配布計画



[図 18] ExC 配布計画

区分	内容	比率	備考
1	設立者	20%	
2	Advisor	5%	
3	ExCash 購買者	10%	
4	ExMind プラットホームの交換	50%	
5	予備 ExCash	15%	

- ExMind プラットフォームの設立者が 20% の ExC を保有します
- 当 ICO の Advisor が 5% の ExC を保有します
- ICO Pre Sales を通じて購買者が 10% の ExC を保有します
- ExMind プラットフォームでの利用者が保有した各仮想通貨との交換を通じ、50% が流通されます、
- ExMind プラットフォームの安定的な危機管理のため、15% は予備で保有します。

## 7.2 ExCashの発行為替



私たちはICO 期間の間、イーサリアムの(Ethereum, ETH, 追ってビットコイン, QTUM の寄付を追加する予定)を寄付頂き、ETHとExCの間での基本為替は次のようになります。

**1 ETH = 5,000 ExC**

ただ、この為替は7日間の取引所の変動率を参照して変形されることがあります。

又、USDとの基本為替は次のようになります。

**1 ExC = 0.10 USD**

基本的にExCとUSDとの為替を適用させ、各仮想通貨の為替はUSDに変換され適用されます。

## 7.3 ExMind プラットホームで ExC 交換及び販売



ExC(ExCash)は ExMind プラットフォームの核心構成要素です。

ExMindプラットフォーム及び ExCastシステムを利用とするすべての会社及び個人は ExCを使用して、その取引の手数料を支払いしなければなりません。

従って、当 ExMind プラットフォームと ExCast システムを利用して事業しようとする会社と個人は該当プラットフォームで ExCを交換又は購買しなければなりません。

この時、購買または交換する方法は該当の事業を進行しようとする会社と個人は彼らが保有した仮想資産を当社に提供し、当社は該当の仮想資産を平価及び担保確認後、これに当たる ExCを交換して提供します。

尚、当 ICO トークンの所有者は ExMind プラットフォームで ExCを貯蔵、交換、販売したり、他の ERC20またはQRC20 方式のトークンなどのように取引所で販売出来ます、このような運営方式が初期の投資者達に夥しい収益を与えることと予想されます、



## 8. 遵守事項(Compliance)

### 8.1. 法律遵守(Legal Compliance)

ExMind Limitedは 香港に登録された株式会社であり、仮想通貨部門の特定法律を遵守することで、香港の金融サービス機関の法律を遵守します。当社の顧客は当指針事項及び関連法律と他の関連規制に対して完璧に熟知しなければなりません。

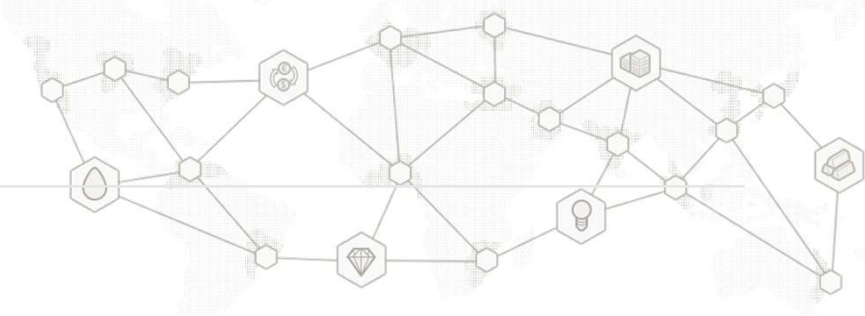
### 8.2. 信託遵守(Fiduciary Compliance)

私たちは仮想通貨と関連して当社が指定する信託サービス会社により遂行されることが出来ます。

### 8.3. 政策遵守(Policy Compliance)

私たちは香港及び関連国家の中央銀行、金融サービス機関、関連法で定める機関たちの政策を遵守します。

## 9. ICO



### 9.1. ICO 細部事項

EXC販売 ICOの細部事項は次のようです。

区 分	数 量	比 率
トークン販売	300,000,000 個	全体の 10%

### 9.2. 主要トークン販売のソフト/ハードキャップ

区 分	内 容	備 考
ソフトキャップ	3,000,000 USD	
ハードキャップ	30,000,000 USD	

ソフトキャップは **ExMind**理事会の決定により進行されることが出来ます。  
トークン販売販売期間は **ExMind**運営政策により変更されることが出来ます。  
トークン販売はハードキャップに到達した7日後に終了されます。  
ハードキャップ後、他のすべてのトークン販売金額はヒードン（**HIDDEN**）  
キャップで認定されます。

ICOから募金された基金が多ければ多いほど、オフラインの **ExCast**システムが多く設置され、円滑な **ExMind**プラットフォームの生態系を構成することが出来るため、以後より多い収益を与える機会を作れるしこれを通じて **ExC**の価値はもっと上昇することになります。

### 9.3 トークン販売参加者のボーナス政策とタイムライン



区 分	ボーナス	備 考
1次トークン事前販売	20% ボーナス ExC 支給	2018年10月01日~10月31日
2次トークン事前販売	10% ボーナス ExC 支給	2018年11月01日~11月30日
ICO	ボーナス 無し	2018年12月01日~2018年12月31日
ExMind プラットフォーム交換	ボーナス 無し	2019年 01月 30日 ~ 継続
TGE	-	2018年 12月 31日

トークンの事前販売では該当期間によりボーナストークンを提供します。

- ExC 購買はQTUM, ETH, BTCだけで購買可能です
- 当 ICOは IPO(Initial Public Offering, (株式公開上場)ではありません。
- Pre ICO(事前販売) : トークンの投資者は ICO 以前に ExMind.io ウェブサイトを訪問して、このメールアドレスを事前に登録出来ます。投資者は約束された金額に従って追加の恵沢を受けることが出来ます。
- ExC 発行(TGE) : この ICOで 3億個の ExC トークンを生成できない場合、会社は二番目のICOのために残りのトークンを使用する権利を持つこととなります。二番目のICOでのトークン値段は今度のICOより高い値段が策定されることとなります。

経営陣は当ICOを終了したり、持続する権限を保有して終了の決定が下されると募金されたすべての ETHは投資者たちに返還されるし、事業推進が決まった場合は募金されたすべての ETHは投資比率に従ってExCで支給されます。

## 9.3 トークン販売参加者のボーナス政策とタイムライン



### a. 最小投資金額の限度

- 投資及び寄与の最小金額はQTUM, ETH, BTCで100 USDの価値

### b. 最大投資金額の限度

- 投資及び寄与の最大金額の限度には制限がない

### c. トークン販売の為替計算

- 各購買者の変換為替率は実際の投資日以前の3日平均為替を適用します

ExCashは毎日ExCashトークンの量を更新します

- 例えば、2月18日に投資をする購買者の場合、2月15日～17日の為替の平均値を適用してExCashのトークンを貰うこととなります

- 為替を計算するためのデータは次のサイトを参照します

**BTC, ETH : coindesk.com**

**QTUM : gate.io**

- ただトークン交換の為替をICO段階で、会社の経営陣が上記為替を参照して、変動及び固定することが出来ます

### d. 取引の制限

- 設立者と顧問たちはExCが取引所の上場をした日から90日間は取引が制限されます
- ExCash R&Dに参加した開発者たちはExCが取引所の上場をした日から180日間は取引が制限されます。

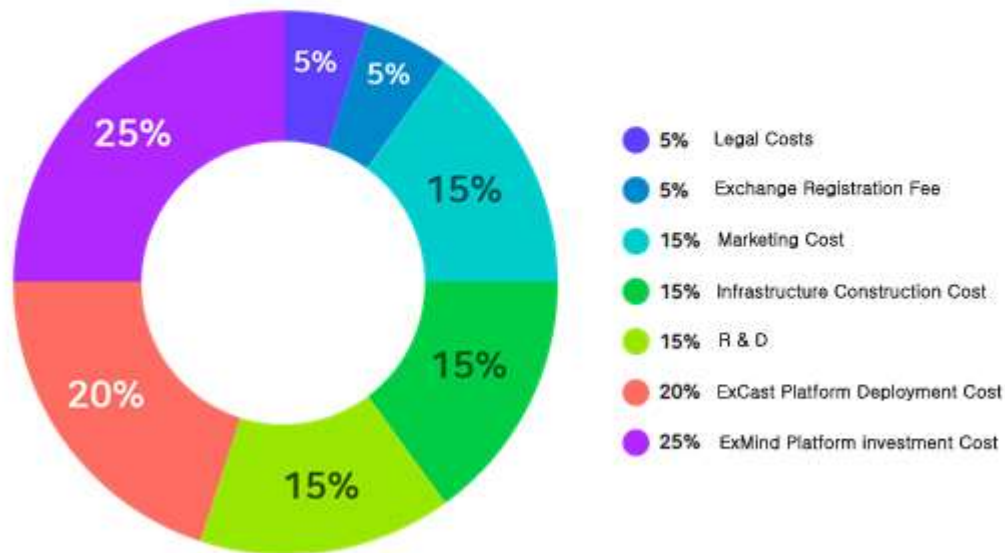
### e. 取引所の上場計画

- ExCashは国内及び海外市場で3ヶ所以上の暗号化貨幣の交換取引所に上場する計画です
- 2019年 04月 01日に 最小一つ以上の 暗号化貨幣の交換取引所に上場されます

## 9.4 投資基金の配分及び使用計画



### 配分及び使用計画



[図 20] 配分及び使用計画

区分	内容	比率	標識
1	法律費用	5%	
2	取引所の登録費用	5%	
3	マーケティング費用	15%	
4	インフラ構築の費用	15%	
5	R&D	15%	
6	ExCastシステムの配布費用	20%	
7	ExMindプラットフォームの投資費用	25%	

ExCの Private BlockChainと Public BlockChainの安全性を確保するために、ExMind プラットフォームは 自体の IDC(Internet Data Center)に BlockChain Generator Farm Poolを構成します。これを通じて、ExMindプラットフォームとこれと関連される APIを連動したソリューション等は実時間で取引が可能になります

私たちはExC Block Chainの安全性と保安のため、世界最高の水準のディードス防御の設備とサーバーシステムを保有しており、これは関連社を通じて実時間で保障されます

## 9.5 TGE(Token Generation Event) 計画

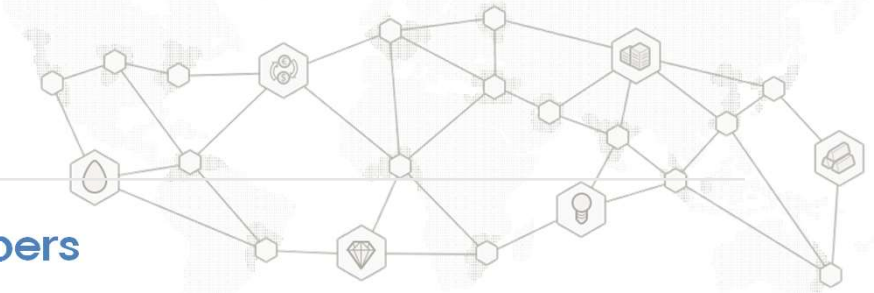


毎月の1日にトークン所持者は **ERC20**または**QRC20** 支援財布で **Smart Contract**を実行して、前月の**ExC**トークンを把握することが出来ます。°TGE 段階は次のようです、

- a. **ERC20**または**QRC20**財布でスマート契約を実行し、公式Webサイト (**ExMind.io**) でKYCフォームに記入してください。°
- b. 購買者は **Smart Contract**を通じて 発行日(2019年 01月 01日) 前日までの保有トークンを判別します
- c. 発行日に該当トークンを**ExC**で板変換して、購買者の **ERC20**または**QRC20** 財布に伝送されます
- d. すべての時間は **GMT+9** を基準とします

# 10. 組織構成

## 10.1. Our Team Members



**CEO**

### Seung-kee Oh **CEO & Founder**

- > Founder, CEO of ExMind Corp & ExMind Limited
- > CEO of Giltz & NGDC Partners Ltd.
- > (Pre) CEO of Myplan USA Corp.(Nasdaq IPO)
- > Publisher of Consumer News(Monthly)
- > B.A. of Economics, Chung-Ang Univ.



**COO**

### Edward Kim **COO & Founder**

- > Founder of ExMind Corp & ExMind Limited
- > CEO of NGDC Corp.
- > General Security Manager of NGDC Corp.
- > Ddos defense Technician of NoDdos.net
- > Security Advisor of KT, SK, LGU+.
- > Developer of Auto Anti Ddos Attack Algorithm
- > Doctor of Electric Engineering, PK Univ, Korea.



**CTO**

### Jhon Kim **Chief Technology Officer**

- > CEO of Korea Inteligance Machine Corp.
- > C, C++ Main programmer
- > Deep Mind Algorithm programmer
- > Vision Tech Advisor of Posco, HYUNDAI, KIA, Etc.
- > Developer of Coding Cube System
- > Doctor of Electric Engineering, PK Univ.



**CMO**

### Jin-ha Im **Marketing Director**

- > IITP, KOCCA, NIPA, TIPA, KEIT Technical Evaluation Committee
- > Adjunct Professor, Kookje University
- > Director, FunOraksil Co.,Ltd.
- > CEO, SensealnMobile Co.,Ltd.CEO of SKIM Beauty Group.

## 10.1. Our Team Members



**HR Director**

### Jason Koo **HR Director**

- > HR Director of Stone AX Studio
- > Regional HR VP of Gumi Korea, Inc.
- > Senior HR Lead of Blizzard Entertainment Korea
- > HRG of Electronic Arts Korea
- > HR of Shinhan Bank



**CMO**

### Cheol-Ho Choi **Chief Marketing Officer**

- > President of Oscar Development Ltd.
- > Vice President of Blue F&C Ltd.
- > General director of the district preservation association
- > Senior Vice President, Korea NGO Association
- > Vice Chairman of the National Sports and Recreation Association



**Marketing Director**

### Jeong-Joo Lee **Marketing Director**

- > Ceo of HD&I Ltd.
- > Director of Songsan Industrial Complex Development
- > Director of Dong Hyeon Medical Foundation Hanseo Hospital Planning
- > Shipbuilding Engineering, Chosun University graduation



**Marketing Director**

### Seung Weon Kim **Marketing Director**

- > CEO of SKIM Beauty Group.
- > Beauty Artist of MBC, GSShop, CJ E&M, JTBC.
- > Entry member in Beauty show of KBS, MBC, SBS.
- > Genral manager Makeup & Hair of K-POP Star
- > (Pre) Member of Christian Dior in Korea.



## 10.1. Our Team Members



**CFO**

### Sungsoo Kim **Chief Financial Officer**

- > 20 years of experience in financial accounting professionals
- > Domestic and Overseas Investment Experts
- > Accountant, tax accountant



**CSO**

### Kwang Chung Park **Chief Security Officer**

- > CEO of JupiterSystems Corp.
- > General Security Manager of JupiterSystems Corp.
- > Management Service Advisor of IDC
- > N/W, Security Consultant, Technician
- > Korea Institute of Science and Technology Information Consultant



**Main Designer**

### Philip Noh **Main Designer**

- > Web Designer Certification
- > Computer Graphic Operator Certification
- > Member of Adobe Certified Expert
- > Member of AE
- > Member of HTML5 Standard Web Coding



**Server Developer**

### Jeoung-joon Yoon **Main Designer**

- > Ddos Defense Technician of NoDdos.net
- > Network & Server Manager of NGDC Corp.
- > Manager of Windows & Linux Server system
- > Manager of Network system
- > Android Software Engineer
- > Game Developer

## 10.1. Our Team Members



**Main Programmer**

### **Sang-min Yoon** Main Programmer

- > Manager of Windows & Linux Server system
- > Manager of Network system
- > Android Software Engineer
- > Game Developer
- > CTO of Sayglory Corp.
- > CTO of MobileBus Corp.
- > CEO of Enitron Corp.

## 10.2. Advisors



**Advisor**

### Tae-Dong Lee **Advisor & Professor**

- > Professor, Department of Computer Information and Communication, Kookje University
- > (Pre) Professor, Department of Computer Science, Youngdong University, Gangneung
- > Member, The Institute of Electronics and Information Engineers(IEIE) and IIBC, KSII, ITC.
- > Cooperative Director IEIE, IIBC, ITC
- > Ph.D. of Computer Engineering, Ajou University, Korea.



**Advisor**

### Sang-Jun Bae **Advisor**

- > Surgeon, Medical Doctor
- > Beer Columnist
- > Travel Writer
- > Surgeon at NHIS(National Health Insurance System) Ilsan hospital, since 2005
- > Completion the Internship & Residency for general surgeon at Severance hospital, 1997 ~ 2002
- > Graduation from Yonsei university, Medical School, 1997



**Advisor**

### James Park **Advisor**

- > Director of PVP Labs (Current)
- > Chief Investment Officer, Imeptus/Nexgen Capital
- > C.E.O. of Samjoo Venture Capital
- > Senior Manager, Samjong HLHZ Investment Banking
- > KPMG External and Internal Auditor
- > Certified Public Accountant, New York
- > Hofstra University, NY, BBA in Accounting



**Advisor**

### Kunwoong Lee **CPO & Overseas Marketer**

- > CEO of Iron Raft Co., Ltd.
- > CEO of PAYRAFT Corp.
- > Representative Director of DICO Design Co., Ltd.
- > Korea Citizen Press Photo Exhibition Organizing Committee representatives
- > NewsPeople representative publisher
- > Strategic Planning of Public Relations in the Media and Social Communities

## 10.2. Advisors

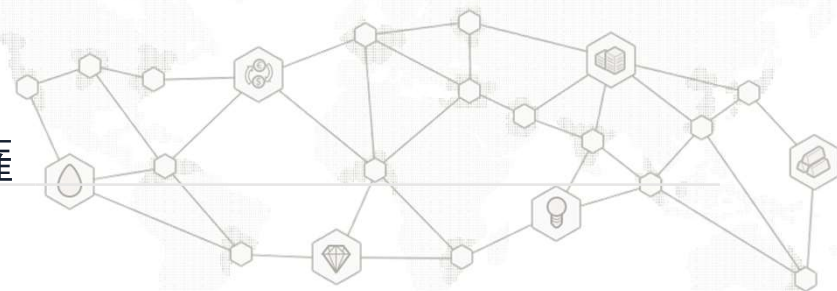


**Advisor**

### Yong Shick Kwon **Marketing Director / Oversea**

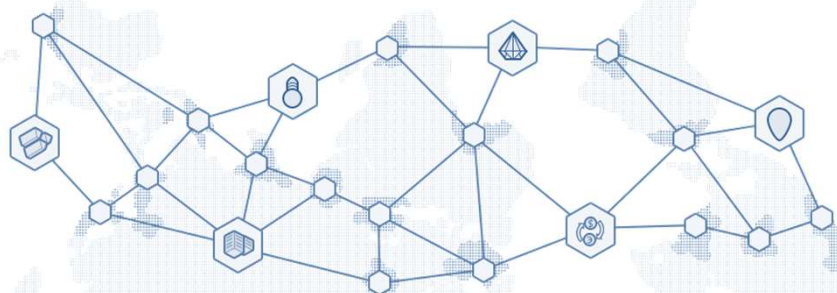
- > Founder of Forevergreen Ltd.
- > Managing Director of Sales & Marketing of Hiliving Ltd.
- > General Manager of Lifestyles Korea Ltd.
- > Director of Sales & Marketing of Tahitian Noni Korea LLC.
- > Assistant Manager of LG International Ltd. (LG Group)
- > B.A. & MBA Michigan State University, East Lansing, MI USA

## 11. 法律及び所有権



**ExMind Limited**は香港に登録された株式会社であり、**ExCash**のトークンの発給、配布、管理、処理及び他の事業活動に対する責任が有ります。

**ExMind Corp.**は大韓民国に登録された会社とで、**ExMind** プラットフォーム及び **ExCash** 利用に対する特許技術と登録、**ExCast** システムでの認知広告及び商品購買方法についての特許技術と登録などに対する所有権と権利を持っていますし、これを第3者に使用、他人に配布及びその他、関連権利の使用を許可することができます。



## 12. 管轄危険(Jurisdiction Risks)

### 12.1. 大韓民国

ExCash仮想通貨と ExMindプラットフォームは大韓民国で他の媒体を通じて配布及び広報されます。又、オフライン売り場でのExCashシステムを通じて、多様な商品の決済と交換、伝送などの方法でExCashの仮想通貨を利用し、ExMindプラットフォームを通じて保有している仮想資産を ExCashの仮想通貨で交換して利用することが出来ます。

尚、仮想通貨取引所を通じてExCashを取引したり、取得及び伝送することが出来ます。

ただし、大韓民国の関連法で許容する範囲内でこれを遵守します。

私たちは大韓民国の放送通信委員会、金融監督院、公正取引委員会等に積極的な助言を求めていますし、使用者達の遊休仮想資産を実質的な経済活動に利用することが出来るように努力致します。

### 12.2. 香港

香港は暗号化貨幣の取引が許容されるし、私たちは 2019年の下半期 ExCash暗号化貨幣の上場と ExMind プラットホームの現地の適用のために努力致します。



### 12.3. 日本

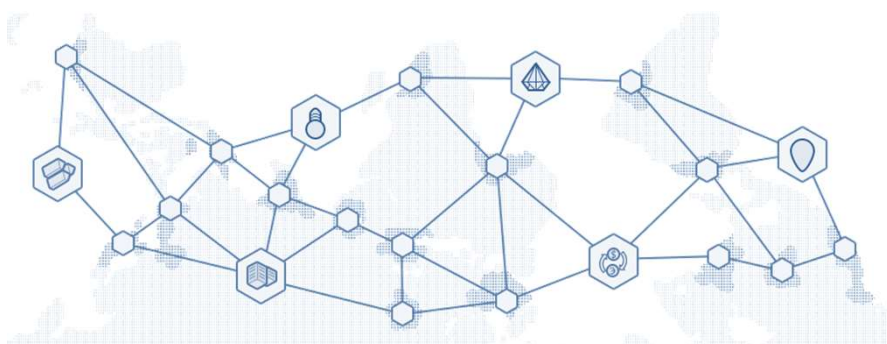
日本は暗号化貨幣の取引が許容されるし、私たちは**2020年の上半期 ExCash暗号化貨幣の上場とExMind プラットホームの現地の適用**のために努力致します

### 12.4. 米国

米国は暗号化貨幣の取引が許容されるし、私たちは**2020年の下半期 ExCash暗号化貨幣の上場とExMind プラットホームの現地の適用**のために努力致します。ただ、**ICOを禁止する法令**により、**ICO**に関連されている事項は除外されます。

### 12.5. その他の国家

上記外の他の国家での **ExCash暗号化貨幣の上場と ExMindプラットフォームの現地の適用**は現地の該当国家の法令及び規制を遵守する範囲内で実現されるし、私たちはこれのために努力致します。ただし、**ICOを禁止する法令**がある国家の場合、**ICO**に関連されている事項は除外されます。



### 13. 投資危険及び保障

当提案文書（又は白書、以下白書とする）で提供する情報はひたすら**ExCash**暗号化貨幣及び**ExMind**プラットフォームとそれに関連されるプラットフォームに対する価値を平価するための目的で提供され、これは当、白書を受け取ったすべての人に該当します。

**ExCash** 暗号化貨幣を購入することを希望する人は当、白書にある情報だけに依存してはなりません。私たちは購買者たちが投資に先立って自体的に調査することを強力にお勧め致します。ここに明記されたプロジェクト及びトークンに対する情報を提供したり、これを代表出来る権限がある人はいませんし、もしもいる場合、このような情報又はその代表者の表現を信頼することは出来ませんし、どんな保障もしません。

当白書は私的な資料であり、どのような場合でも当文書に明記されたことが‘有価証券共募’として解釈されたり、判断されることは出来ません、

**ExCash** トークンは該当の法律に明示された登録及び公示要求事項の免除条項に基づき、提供します。

当白書は売買を目的とする有価証券の売買提案や有価証券の買い入れのための請約を構成しません。



## 3.1 資金洗浄防止法(AML)



ExCashの購買者は ExCash, ExMind プラットフォーム等、他の関連派生商品を通じて資金洗浄、不法的な通貨の取引及び他の制限された活動にどのような形としても参与しないことに同意しなければなりません。各購買者は ExCash, ExMind プラットフォーム等、他の関連派生商品を資金洗浄の目的として直/間接的に販売、交換、処分が出来ない事実を熟知しなければなりません。

## 13.2 テロ資金支援の反対協約(CFT)

ExCashの購買者は ExCash, ExMind プラットフォーム等、他の関連派生商品を通じてテロ資金調達のための資金調達、交換及び支援活動に参加しないことに同意しなければなりません。各購買者は ExCash, ExMind プラットフォーム等、他の関連派生商品をテロ資金調達を目的として直/間接的に販売、交換、処分が出来ない事実を熟知しなければなりません。

## 13.3 購買者の制限

法律的な問題による当ICO及び白書は中国本土と米国、マレーシア及びICOを禁止する他の地域を除外した国の市民たちだけに提供されます。

## 13.4 重要事項

関連政策、法律及び技術、経済及び他の要因の頻繁な変更により、当白書で提供された情報は正確では無かったり、信頼出来なかったり、最終的では無かったりすることがありますし、何回も変更されることがあります。

私たちは提供された情報の正確性及び正当性に対して責任を負いません。購買を希望する方は当白書にある情報だけに依存してはなりません。私たちは購買者たちが投資に先立って自体的に調査することをお勧め致します。

本質的に当白書は事業提案書又は事業広報文書であり、どのような場合でも法的の拘束力を持っていません。当白書に明示された内容は単に参考用であり、トークンの購買者は自ら追加的な注意を持たなければなりません。

## 13.5 言語



当文書は多様な言語を支援します。紛争発生の際、私たちは英語のバージョンを根拠とし事件を解決致します。

当文書のより正確な解析のためには英語バージョンを参考にしてください。

## 13.6 保安事項

当白書は機密事項であり、これは将来のトークン購買者に伝達され、検討される目的だけに作成されました。

本社の事前書面の同意無しで当白書が適当な受信人以外の者に伝達されたり、当白書と関連して公認されていない人々に助言を求める行為及び当白書の内容を公開、コピー、引用する行為は厳格に禁止されます。

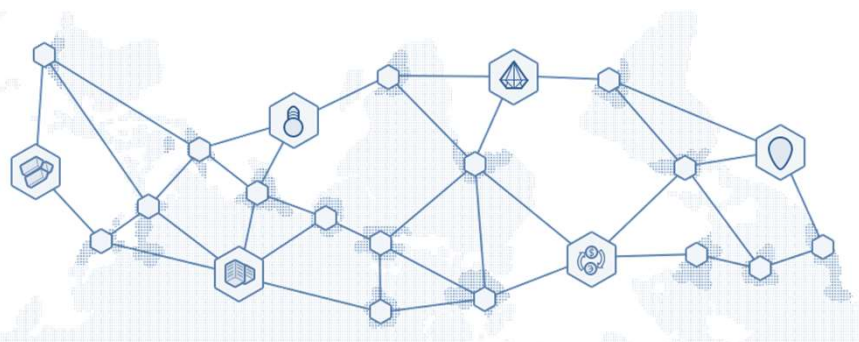
当白書の写本はひたすら該当文書を受け取った者だけに個人的に帰属されるし、他の人及び一般的な大衆に有価証券を購入したり、別の方式で引き受けするように誘導しません。

## 13.7 投機性プロジェクト

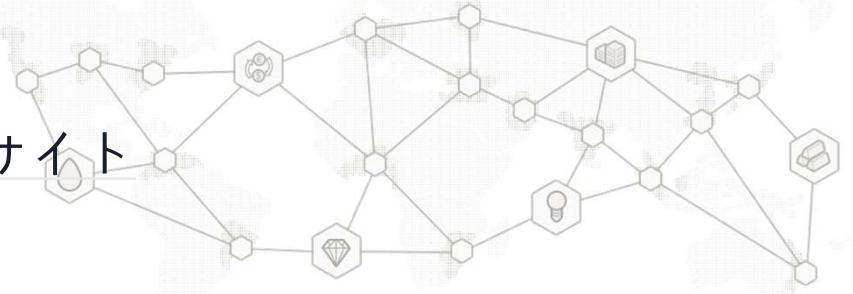
当白書にある **ExCash** トークン及び **ExMind** プラットフォームの冷提案は会社事業の性格と相対的に初期の開発段階によりととても投機的な特徴を持ちます。

購買者は根本的な危険を理解出来なければなりません。トークンの購入はプロジェクト事業に内在された危険を甘受出来る購買者にだけ適合します。

もっとひいては **ExCash** トークンを購入しようとする人たちが考慮しなければならない他の色々な危険要素があります。購買者は自分の顧問や助力家と相談して所得税、法的及び他の問題に対して相談しなければなりません。



## 14. 連絡先と参照サイト



### R&D Center / 大韓民国

ExMind Corp.

Address. 1, Jeongjail-ro, Bundang-gu, Seongnam-si,  
Gyeonggi-do, Republic of Korea

E-mail. ico@ExMind.io

### HQ / 香港

ExMind Limited

Address. Mai Luen ind Bldg, 23-31 Kung Yip Street,  
Kwai Chung, N.T.

E-mail. ico@ExMind.io

	区 分	URL
1	Homepage	<a href="http://www.ExMind.io">http://www.ExMind.io</a>
2	Facebook	<a href="https://www.facebook.com/exmindio">https://www.facebook.com/exmindio</a>
3	Instagram	<a href="https://www.instagram.com/exmindio">https://www.instagram.com/exmindio</a>
4	Twitter	<a href="https://twitter.com/ExMind3">https://twitter.com/ExMind3</a>
5	Kakaotalk	<a href="http://pf.kakao.com/_bxgQnC">http://pf.kakao.com/_bxgQnC</a>
6	Naver	<a href="https://blog.naver.com/exmindio">https://blog.naver.com/exmindio</a>

